

準備:

1. 各プレイヤーに3枚配る。
2. 山札を2つに分けて間に捨て札置き場を2つ分作る。

カードの構成:

天皇[茶] x6, 皇后[白]x7, 大名[青]x8, 将軍[橙]x9, 侍[赤]x12, 忍者[黒]x14, 使者[緑], 16, 虚無僧[肌]x18, 農民[黄]x20

プレイ:

手番が来たら、次のアクションを順番に行う。

アクション1. カードを2枚引く。

アクション2. カードを公開するか、カードを1枚捨てる。

※注意点

アクション1. 同じ山から2回引けない。

アクション2a. 公開できるのは1種類。最低2枚必要。3~4人では12,14,16は最低3枚必要。カードの付け足しはできない。すでに公開されているなら上回る枚数を公開する。少ないカードを公開していたプレイヤーは該当のカードをすべて1ヶ所へ捨てる。

アクション2b. 捨て山が2箇所になるように捨てる。

得点計算:

いずれかを満たしたら終了。公開したカードの数値が点数となる。

- ・(2/3/4人プレイ) 1人が6/5/4種類公開。

- ・全9種類が公開。

- ・裏向きの山札が1つとなった。

次のラウンドは最も点数の少ないプレイヤーから開始。

ヴァリエント1<帝業>

各色1枚受け取る。また3ラウンドで終了する。

得点計算時にスタートプレイヤーから1枚公開する。公開されているカードのボーナスを受取る。(他人が公開したのもでも)

ヴァリエント2<パワーオブニンジャ>

忍者[黒]を公開したらフィギュアを1つ受け取る。手番の好きなタイミングでフィギュアを捨てて、相手のカード1枚を捨て札にできる。また、フィギュアはラウンドをまたいで持ち越せる。

準備:

1. 各プレイヤーに3枚配る。
2. 山札を2つに分けて間に捨て札置き場を2つ分作る。

カードの構成:

天皇[茶] x6, 皇后[白]x7, 大名[青]x8, 将軍[橙]x9, 侍[赤]x12, 忍者[黒]x14, 使者[緑], 16, 虚無僧[肌]x18, 農民[黄]x20

プレイ:

手番が来たら、次のアクションを順番に行う。

アクション1. カードを2枚引く。

アクション2. カードを公開するか、カードを1枚捨てる。

※注意点

アクション1. 同じ山から2回引けない。

アクション2a. 公開できるのは1種類。最低2枚必要。3~4人では12,14,16は最低3枚必要。カードの付け足しはできない。すでに公開されているなら上回る枚数を公開する。少ないカードを公開していたプレイヤーは該当のカードをすべて1ヶ所へ捨てる。

アクション2b. 捨て山が2箇所になるように捨てる。

得点計算:

いずれかを満たしたら終了。公開したカードの数値が点数となる。

- ・(2/3/4人プレイ) 1人が6/5/4種類公開。

- ・全9種類が公開。

- ・裏向きの山札が1つとなった。

次のラウンドは最も点数の少ないプレイヤーから開始。

ヴァリエント1<帝業>

各色1枚受け取る。また3ラウンドで終了する。

得点計算時にスタートプレイヤーから1枚公開する。公開されているカードのボーナスを受取る。(他人が公開したのもでも)

ヴァリエント2<パワーオブニンジャ>

忍者[黒]を公開したらフィギュアを1つ受け取る。手番の好きなタイミングでフィギュアを捨てて、相手のカード1枚を捨て札にできる。また、フィギュアはラウンドをまたいで持ち越せる。

準備:

1. 各プレイヤーに3枚配る。
2. 山札を2つに分けて間に捨て札置き場を2つ分作る。

カードの構成:

天皇[茶] x6, 皇后[白]x7, 大名[青]x8, 将軍[橙]x9, 侍[赤]x12, 忍者[黒]x14, 使者[緑], 16, 虚無僧[肌]x18, 農民[黄]x20

プレイ:

手番が来たら、次のアクションを順番に行う。

アクション1. カードを2枚引く。

アクション2. カードを公開するか、カードを1枚捨てる。

※注意点

アクション1. 同じ山から2回引けない。

アクション2a. 公開できるのは1種類。最低2枚必要。3~4人では12,14,16は最低3枚必要。カードの付け足しはできない。すでに公開されているなら上回る枚数を公開する。少ないカードを公開していたプレイヤーは該当のカードをすべて1ヶ所へ捨てる。

アクション2b. 捨て山が2箇所になるように捨てる。

得点計算:

いずれかを満たしたら終了。公開したカードの数値が点数となる。

- ・(2/3/4人プレイ) 1人が6/5/4種類公開。

- ・全9種類が公開。

- ・裏向きの山札が1つとなった。

次のラウンドは最も点数の少ないプレイヤーから開始。

ヴァリエント1<帝業>

各色1枚受け取る。また3ラウンドで終了する。

得点計算時にスタートプレイヤーから1枚公開する。公開されているカードのボーナスを受取る。(他人が公開したのもでも)

ヴァリエント2<パワーオブニンジャ>

忍者[黒]を公開したらフィギュアを1つ受け取る。手番の好きなタイミングでフィギュアを捨てて、相手のカード1枚を捨て札にできる。また、フィギュアはラウンドをまたいで持ち越せる。

準備:

1. 各プレイヤーに3枚配る。
2. 山札を2つに分けて間に捨て札置き場を2つ分作る。

カードの構成:

天皇[茶] x6, 皇后[白]x7, 大名[青]x8, 将軍[橙]x9, 侍[赤]x12, 忍者[黒]x14, 使者[緑], 16, 虚無僧[肌]x18, 農民[黄]x20

プレイ:

手番が来たら、次のアクションを順番に行う。

アクション1. カードを2枚引く。

アクション2. カードを公開するか、カードを1枚捨てる。

※注意点

アクション1. 同じ山から2回引けない。

アクション2a. 公開できるのは1種類。最低2枚必要。3~4人では12,14,16は最低3枚必要。カードの付け足しはできない。すでに公開されているなら上回る枚数を公開する。少ないカードを公開していたプレイヤーは該当のカードをすべて1ヶ所へ捨てる。

アクション2b. 捨て山が2箇所になるように捨てる。

得点計算:

いずれかを満たしたら終了。公開したカードの数値が点数となる。

- ・(2/3/4人プレイ) 1人が6/5/4種類公開。

- ・全9種類が公開。

- ・裏向きの山札が1つとなった。

次のラウンドは最も点数の少ないプレイヤーから開始。

ヴァリエント1<帝業>

各色1枚受け取る。また3ラウンドで終了する。

得点計算時にスタートプレイヤーから1枚公開する。公開されているカードのボーナスを受取る。(他人が公開したのもでも)

ヴァリエント2<パワーオブニンジャ>

忍者[黒]を公開したらフィギュアを1つ受け取る。手番の好きなタイミングでフィギュアを捨てて、相手のカード1枚を捨て札にできる。また、フィギュアはラウンドをまたいで持ち越せる。