

ドミノオン カード一覧

ドミノオン 基本

凡例 カード, アクション, 購入権, 仮想通貨

英語	日本語	コスト	効果
Moat	堀	2	+2 リアクション: アタックの影響を受けない。
Cellar	貯蔵庫	2	+1 手札から任意の枚数のカードを捨て札にする。同数のカードを引く。
Chapel	礼拝堂	2	手札のカードを4枚まで廃棄できる。
Woodcutter	木こり	3	+1, +2
Village	村	3	+1, +2
Chancellor	宰相	3	+2 即座に山札を捨て札にすることができる。
Workshop	工房	3	4コストまでのカードを獲得する。
Bureaucrat	官僚	4	アタック: 銀貨を1枚獲得し、山札の一番上に置く。他のプレイヤーは手札の勝利点カードを1枚公開し、山札の一番上に置く。(または手札を公開し、勝利点カードが無いことを示す)
Milita	民兵	4	+2 アタック: 他のプレイヤーは手札が3枚になるまで捨て札にする。
Thief	泥棒	4	アタック: 他のプレイヤーは、山札の上から2枚のカードを公開する。財宝カードが含まれている場合、そのうちあなたが選んだ1枚を廃棄する。あなたは廃棄されたそれらのカードを任意の枚数獲得できる。公開された他のカードは捨て札にする。
Spy	スパイ	4	+1, +1 アタック: 全員、山札の一番上のカードを公開する。あなたはそれを山札に戻すか捨て札にするか選ぶ。
Feast	祝祭	4	このカードを廃棄する。コスト5以下のカードを獲得する。
Moneylender	金貸し	4	手札の銅貨を廃棄する。そうした場合、 +3。
Smithy	鍛冶屋	4	+3
Throne Room	玉座の間	4	手札からアクションカードを1枚選び、それを2度プレイする。
Remodel	改築	4	手札からカード1枚を廃棄し、そのカードの+2以内のコストのカードを獲得する。
Gardens	庭園	4	勝利点: あなたのデッキにあるカード10枚につき1勝利点。(端数切捨て)
Witch	魔女	5	+2 アタック: 他のプレイヤーは、呪いカードを1枚捨て札に加える。
Festival	年の市	5	+2, +1, +2
Laboratory	研究所	5	+2, +1
Market	市場	5	+1, +1, +1, +1
Mine	鉱山	5	手札の財宝カード1枚を廃棄する。そのカード+3コストの財宝カードを獲得し、手札に加える。
Council Room	議事堂	5	+4, +1 他のプレイヤーは +1。
Library	図書館	5	手札が7枚になるまでカードを引く。このとき引いたアクションカードは、脇に置いてよい。それらは、カードを引き終えたら捨て札にする。
Adventurer	冒険者	6	2枚の財宝カードが出るまで山札からカードを公開し続ける。それらの財宝カードを手札に加え、残りのカードは捨て札にする。

財宝カード(銅60枚、銀40枚、金30枚) 勝利カード(屋敷24枚、公領12枚、属州12枚)

王国カード(10枚、庭園のみ12枚) 呪いカード30枚

※) 獲得すると記載のあるものは、自分の捨て札置き場へ置く。

ドミノオン カード一覧

ドミノオン 陰謀

凡例 カード, アクション, 購入権, 仮想コイン

英語	日本語	コスト	効果
Secret Room	秘密の部屋	2	リアクション: +2、そのあと手札のカード2枚を山札の一番上に置く。 手札から任意の枚数のカードを捨て札にする。捨て札1枚につき +1
Pawn	手先	2	異なる2種類を選ぶ: +1, +1, +1, +1
Courtyard	中庭	2	+3 手札のカード1枚を山札の一番上に置く。
Swindler	詐欺師	3	+2 アタック: 他のプレイヤーの山札の一番上の1枚を廃棄し、同じコストのあなたが選んだカードを獲得させる。
Great Hall	大広間	3	+1, +1 勝利点: +1
Masquerade	仮面舞踏会	3	+2 全員同時に手札1枚を左隣の人に渡す。その後、自分だけカード1枚を廃棄できる。
Steward	執事	3	1種類を選ぶ: +2, +2, 手札を2枚破棄する。
Wishing Well	願いの井戸	3	+1, +1 カード名を指定し、山札の一番上の1枚を公開する。指定したカードを引けたなら手札へ加える。
Shanty Town	貧民街	3	+2 手札を公開しアクションカードがない場合、 +2
Conspirator	共謀者	4	+2 3枚以上のアクションカード使用していれば、 +1, +1
Mining Village	鉱山の村	4	+1, +2 (カードの効果使用前に宣言)このカードを廃棄すると、さらに +2。
Baron	男爵	4	+1 屋敷を捨て札にすれば、 +4。 / 捨てなければ屋敷を獲得する。
Scout	偵察員	4	+1 山札の一番上から4枚公開し、勝利点を手札に加える。残りは好きな順序で山札に戻す。
Ironworks	鉄工所	4	コスト4までのカードを獲得。それが… アクションカード→ +1, 財宝カード→ +1, 勝利カード→ +1
Coppersmith	銅細工師	4	手札の銅1枚につき、 +1。
Bridge	橋	4	+1, +1 このターン、全てのカード(手札も含む)のコストは1安くなる。ただし0未満にはならない。
Torturer	拷問人	5	+3 アタック: 他のプレイヤーは、1つ選ぶ: カードを2枚捨てる。 / 呪いカードを1枚手札に加える。
Minion	寵臣	5	+1 1つ選ぶ: +2 / アタック: 手札を全て捨てて +4。(手札5枚以上の他のプレイヤーも)
Saboteur	破壊工作員	5	他のプレイヤーは、山札からコスト3以上のカードが出るまで公開し、そのカードを廃棄する。 廃棄した人は、そのカードよりコスト2以上少ないカードを獲得してもよい。公開された他のカードは捨て札にする。
Duke	公爵	5	勝利点: あなたのデッキにある公領カード1枚につき1勝利点。
Tribute	貢物	5	左隣の人へ、山札から2枚公開し、捨て札にする。そのカードの名前ごと(同一の場合は1枚として扱う)に… アクションカード→ +2, 財宝カード→ +2, 勝利カード→ +2
Upgrade	改良	5	+1, +1 手札からカードを廃棄し、そのカードよりもコストが1高いカードを獲得。(獲得できない場合は、廃棄のみ可能)
Trading Post	交易場	5	手札を2枚廃棄し、手札に銀貨を加える。
Nobles	貴族	6	1つ選ぶ: +3 / +2 勝利点: +2
Harem	ハーレム	6	+2 勝利点: +2

財宝カード(銅60枚、銀40枚、金30枚) 勝利カード(屋敷24枚、公領12枚、属州12枚)

王国カード(10枚、大広間、公爵、貴族、ハーレムのみ12枚) 呪いカード30枚

※) 獲得すると記載のあるものは、自分の捨て札置き場へ置く。