

ノートルダム 人物カードサマリー

茶色の人物カード (茶色カード全体で疫病 7)

人物名	アイコン	効果詳細	疫病
ホステス		(+1 マーカー or +1 金 or -1 ネズミ)、+3 名声	0
金貸し		+2 金、+1 名声	0
修道士		+2 マーカー、+1 名声	2
詩人		任意の区画のマーカー3個までを別の区画に移す	3
手品師		配置されたマーカー1個を再配置し、アクション実施	1
医師		このラウンドのネズミマーカーの増加分を 0 とする	1

灰色の人物カード(ステージ A)

人物名	アイコン	効果詳細	疫病
見張り		配置済みのマーカー(ノートルダム含む)1つにつき、+1 名声	2
夜警		影響力のない区画につき、+1 名声	1
司教		ストックから 1 個マーカーを影響力のない区画へ配置し、アクション実施	2
管理人		手持ちの名声が2倍になる	2
学者		3枚目のアクションカードをプレイできる	1
看護師		ストックから 1 個マーカーを病院に配置しアクション実施	4

灰色の人物カード(ステージ B)

人物名	アイコン	効果詳細	疫病
ギルドマスター		影響力2以上の区画につき、+2 名声	3
物乞い王		(9-ネズミ) 名声 (マーカーの位置4なら、5 名声)	2
弁護士		大使館タイル2枚につき、+3 名声	1
スパイ		残っている灰色カードを見た後、+2 名声	1
流浪の民		配置済みマーカーをストックへ戻す。戻した数x2 名声	2
御者		獲得済みの大使館タイルの効果 1 種類を再度適用	3

灰色の人物カード(ステージ C)

人物名	アイコン	効果詳細	疫病
宮廷女官		最も影響力のある区画の影響力と同数の名声を獲得	2
市長		影響力3以上の区画につき、+3 名声	2
家具職人		影響力1以上の区画につき、+1 名声	1
大家		ゲストハウスに配置済みのマーカー1個につき、+2 名声	3
門番		ストックにあるマーカー2個につき、+3 名声	1
参事会議員		追加で 2 人に賄賂が送れる (コイン必要/同一人物可)	2

ノートルダム 人物カードサマリー

茶色の人物カード (茶色カード全体で疫病 7)

人物名	アイコン	効果詳細	疫病
ホステス		(+1 マーカー or +1 金 or -1 ネズミ)、+3 名声	0
金貸し		+2 金、+1 名声	0
修道士		+2 マーカー、+1 名声	2
詩人		任意の区画のマーカー3個までを別の区画に移す	3
手品師		配置されたマーカー1個を再配置し、アクションを行う	1
医師		このラウンドのネズミマーカーの増加分を 0 とする	1

灰色の人物カード(ステージ A)

人物名	アイコン	効果詳細	疫病
見張り		配置済みのマーカー(ノートルダム含む)1つにつき、+1 名声	2
夜警		影響力のない区画につき、+1 名声	1
司教		ストックから 1 個マーカーを影響力のない区画へ配置し、アクション実施	2
管理人		手持ちの名声が2倍になる	2
学者		3枚目のアクションカードをプレイできる	1
看護師		ストックから 1 個マーカーを病院に配置しアクション実施	4

灰色の人物カード(ステージ B)

人物名	アイコン	効果詳細	疫病
ギルドマスター		影響力2以上の区画につき、+2 名声	3
物乞い王		(9-ネズミ) 名声 (マーカーの位置4なら、5 名声)	2
弁護士		大使館タイル2枚につき、+3 名声	1
スパイ		残っている灰色カードを見た後、+2 名声	1
流浪の民		配置済みマーカーをストックへ戻す。戻した数x2 名声	2
御者		獲得済みの大使館タイルの効果 1 種類を再度適用	3

灰色の人物カード(ステージ C)

人物名	アイコン	効果詳細	疫病
宮廷女官		最も影響力のある区画の影響力と同数の名声を獲得	2
市長		影響力3以上の区画につき、+3 名声	2
家具職人		影響力1以上の区画につき、+1 名声	1
大家		ゲストハウスに配置済みのマーカー1個につき、+2 名声	3
門番		ストックにあるマーカー2個につき、+3 名声	1
参事会議員		追加で 2 人に賄賂が送れる (コイン必要/同一人物可)	2