

1 電力会社 - プロモカード記

2

3 ・全般的なこと

- 4 - 全て電力会社用のプロモカードである
- 5 - 全てのカードは既存のカードとの互換性がある
- 6 - 発電所カードにプロモカードを追加し良くシャッフルする。
- 7 その後、13の発電所を一番上に乗せゲームを開始する。

8

9 ・磁束ジェネレータ (価値33+1/3)

- 10 - 磁束ジェネレータは、4つの種類の資源を組み合わせで発電が出来る究極
- 11 のハイブリッド型発電所である。
- 12 - 磁束ジェネレータが発電所マーケットに並んだ時、発電所マーケットにあ
- 13 る最も低い発電所を除外して、追加の発電所を補充する。
- 14 - 磁束ジェネレータは、33+1/3エレクトロの価値をもつので、33エレクトロ
- 15 の発電所より大きいと見なす。また、その両方の発電所が市場に並んだ
- 16 場合、33 の1つ後ろに磁束ジェネレータを置く。
- 17 - 最も低いビット値は、33となる。
- 18 - 磁束ジェネレータは、いずれか3つの資源で6都市に電力供給が出来る。

19

20 ・変電所 (価値10)

- 21 - 変電所は、どんな発電所
- 22 - 変電所を引いた場合、本来のフェーズとは関係なく変電所をオークション
- 23 にかける。その後、追加で発電所カードを引き、通常ルールに従い市場に
- 24 配置する。
- 25 - 最も低いビット値は、10となる。
- 26 - 変電所を落札したプレイヤーは自分の所有している発電所のいずれかに変電
- 27 所をつける。変電所をつけた発電所は、(通常的能力に加え)1都市追加で
- 28 電力供給が出来る。
- 29 - 4つ(変電所含めて5つ)目の発電所を落札し、変電所をつけた発電所を捨て
- 30 た場合、変電所自身も廃棄される。

31

32 ・倉庫 (価値10)

- 33 - 倉庫を保持しているプレイヤーは、3個追加で資源を保有出来る。
- 34 - 倉庫を引いた場合、本来のフェーズとは関係なく倉庫をオークションにか
- 35 ける。その後、追加で発電所カードを引き、通常ルールに従い市場に配置
- 36 する。
- 37 - 最も低いビット値は、10となる。
- 38 - 落札したプレイヤーは、倉庫を受け取る。また、倉庫は発電所として換
- 39 算しない。
- 40 - フェーズ3で資源を追加で3個倉庫に保有(購入)出来る。
- 41 - 発電所から倉庫、倉庫から発電所(通常ルールに従い可能ならば)へ資源
- 42 の移動は自由に行える。
- 43 - 倉庫内の資源は、都市へ電力を生み出すために使用する。電力発生のため
- 44 に使用した資源は即座に廃棄する。(要は、通常ルールに従う)

45

46 ・資源不足

- 47 - 資源不足が引かれた場合、最も価値の低い資源を3個(ウランは1個)資源
- 48 マーケットから破棄する。
- 49 - 同一価値の場合、優先度の高い資源(石炭、石油、廃棄物、ウランの順)
- 50 で破棄する。
- 51 - 資源不足のカードを破棄して、山札から発電所を1枚補充する。

52

53 ・資源余剰

- 54 - 資源不足が引かれた場合、最も価値の低い資源を3個(ウランは1個)資源
- 55 マーケットから補充する。

- 56 - 同一価値の場合、優先度の高い資源(石炭、石油、廃棄物、ウランの順)
- 57 で補充する。
- 58 - 資源余剰のカードを破棄して、山札から発電所を1枚補充する。
- 59
- 60 ・ テーマパーク (価値10)
- 61 - テーマパークは、都市が1つふえるためにより電力が必要になります。
- 62 - テーマパークを引いた場合、本来のフェーズとは関係なくテーマパーク
- 63 をオークションにかける。その後、追加で発電所カードを引き、通常ル
- 64 ールに従い市場に配置する。
- 65 - 最も低いビット値は、10となる。
- 66 - 落札したプレイヤーは、テーマパークを受け取る。また、テーマパーク
- 67 は発電所として換算しない。
- 68 - 無償で都市に家駒を1つ置くことができる。また、得点集計マスの自分の
- 69 駒も1マス前に進める。

70

71 ・ 税金

72 The Power Grid: Taxes card is shuffled into the power plant deck. If drawn in Step 1, place it below the power plant deck. If drawn in Step 2 or Step 3, all players must pay 20% of their money as taxes at the start of phase 5 "Bureaucracy", then remove the card from the game. After paying taxes, players receive their usual income for supplying electricity to cities.

73 発電所カードの山札に"税金"カードを混ぜます。Step1 で"税金"カードを引いたなら、発電所カードの山札の一番下に入れます。Step2 か Step3 で引いたなら、フェーズ5"お役所仕事"の開始時に全てのプレイヤーは手持ちのお金の20%を税金として支払わなくてはなりません。支払後、"税金"カードをゲームから除外します。税金の支払い後、各プレイヤーは都市に電力供給を行い通常通り収入を受け取ります。