

<div>破壊的な関税</div> <div>あなたと貿易合意を結んでいるプレイヤー1人を選ぶ。対象のプレイヤーは所持しているトレードグッズの半分(切り上げ)をあなたに渡す。 時期: 対象となるプレイヤーが貿易合意からトレードグッズを受け取った直後</div>	<div>直撃！</div> <div>ダメージを受けている対戦相手の船を破壊する。 時期: あなたが参加している宇宙戦闘でダメージを与えた直後。</div>	<div>直撃！</div> <div>ダメージを受けている対戦相手の船を破壊する。 時期: あなたが参加している宇宙戦闘でダメージを与えた直後。</div>	<div>直撃！</div> <div>ダメージを受けている対戦相手の船を破壊する。 時期: あなたが参加している宇宙戦闘でダメージを与えた直後。</div>	<div>直撃！</div> <div>ダメージを受けている対戦相手の船を破壊する。 時期: あなたが参加している宇宙戦闘でダメージを与えた直後。</div>	<div>通信途絶</div> <div>サポータージュアクションカードを除いて誰もこの戦闘が終わるまでアクションカードを使うことができない。 時期: あなたが参加している宇宙戦闘の開始前に使う。</div>	<div>通信途絶</div> <div>サポータージュアクションカードを除いて誰もこの戦闘が終わるまでアクションカードを使うことができない。 時期: あなたが参加している宇宙戦闘の開始前に使う。</div>	<div>包囲戦術</div> <div>あなたの対戦相手はたとえ種族能力やアクションカードの効果であっても退却できない。 時期: あなたが参加している宇宙戦闘の直前。</div>	
<div>敵の旗艦を撃て！</div> <div>あなたの宇宙船を1つと相手の宇宙船を1つ選ぶ。ダイスを1個振り、出た目があなたの宇宙船の戦闘値以上の場合、相手の宇宙船は直ちに1ダメージを受ける。(相手は反撃できない)あなたの対象の宇宙船は最初の1戦闘ラウンドにダイスを振れない。時期: 宇宙戦闘の直前。</div>	<div>敵の旗艦を撃て！</div> <div>あなたの宇宙船を1つと相手の宇宙船を1つ選ぶ。ダイスを1個振り、出た目があなたの宇宙船の戦闘値以上の場合、相手の宇宙船は直ちに1ダメージを受ける。(相手は反撃できない)あなたの対象の宇宙船は最初の1戦闘ラウンドにダイスを振れない。時期: 宇宙戦闘の直前。</div>	<div>恐怖による支配</div> <div>戦闘が起こった星系に1隻の戦闘太陽又は2隻の戦艦がある場合、対戦相手はただちに退却(出来る場合)、又は2ダメージを受ける。 時期: あなたが参加している宇宙戦闘の直前。</div>	<div>贈賄</div> <div>トレードグッズを好きなだけ支払って、その数値分自分の投票数を増加させることができる。 時期: 全てのプレイヤーの投票が終わった直後</div>	<div>完璧な戦略</div> <div>このアクションカードは4人、8人ゲームの場合除外する。あなたは誰も選択しなかったストラテジーカード1枚の主要能力を使用することができる。他のプレイヤーは通常のルールに従ってそのストラテジーカードの副能力を使用できる。 時期: アクションとして行う。</div>	<div>実験兵器</div> <div>この戦闘ラウンド終了まであなたの戦艦と戦闘太陽が与えたダメージを戦闘機に割り振ることは出来ない。 時期: (他に船がない場合を除く)いずれかの戦闘ラウンドの直前。</div>	<div>実験兵器</div> <div>この戦闘ラウンド終了まであなたの戦艦と戦闘太陽が与えたダメージを戦闘機に割り振ることは出来ない。 時期: (他に船がない場合を除く)いずれかの戦闘ラウンドの直前。</div>	<div>包囲戦術</div> <div>あなたの対戦相手はたとえ種族能力やアクションカードの効果であっても退却できない。 時期: あなたが参加している宇宙戦闘の直前。</div>	
<div>つかの間の平穏</div> <div>全プレイヤーは次のステータスフェイズまでサポータージュアクションカードを除いてアクションカードを使うことができない。誰でもアクションカードを3枚捨てることでこのカードをキャンセルできる。 時期: ストラテジーフェイズにストラテジーカードを選ぶ前。</div>	<div>追加増援</div> <div>あなたの支配する惑星1つに2個の陸軍、又は1個のショクトループを配置する。 時期: アクションとして行う。</div>	<div>追加増援</div> <div>あなたの支配する惑星1つに2個の陸軍、又は1個のショクトループを配置する。 時期: アクションとして行う。</div>	<div>破壊工作</div> <div>あなたが指定した1つの惑星上のPDSを2個まで破壊することができる。 時期: アクションとして行う。</div>	<div>破壊工作</div> <div>あなたが指定した1つの惑星上のPDSを2個まで破壊することができる。 時期: アクションとして行う。</div>	<div>勇気ある最期</div> <div>ダイスを2個振る。対象となるあなたの船の戦闘力以上の目が出る毎に、相手の宇宙船は1ダメージを受ける。このカードはあなたの船が本来反撃できない場合でも使用できる。 時期: あなたの船のひとつが破壊された直後</div>	<div>勇気ある最期</div> <div>ダイスを2個振る。対象となるあなたの船の戦闘力以上の目が出る毎に、相手の宇宙船は1ダメージを受ける。このカードはあなたの船が本来反撃できない場合でも使用できる。 時期: あなたの船のひとつが破壊された直後</div>	<div>運命の支配者</div> <div>アクションカードをプレイヤーの数と同じだけ引く、それらを見た後各プレイヤーに1枚ずつ配る。各プレイヤーこのステータスフェイズ中は通常より1枚少ないアクションカードを受け取る。 時期: ステータスフェイズ中に各プレイヤーがアクションカードを引く直前。</div>	
<div>増加装甲</div> <div>このラウンドの終了まであなたの巡洋艦は許容ダメージの能力を得る。 時期: アクションとして行う。</div>	<div>増加装甲</div> <div>このラウンドの終了まであなたの巡洋艦は許容ダメージの能力を得る。 時期: アクションとして行う。</div>	<div>先制攻撃</div> <div>あなたはイニシアチブ番号の1番小さいプレイヤーよりも早く最初のアクションを行なう事ができる。一順の後、順番は通常に戻る。 時期: ストラテジーフェイズの直後。</div>	<div>先制攻撃</div> <div>あなたはイニシアチブ番号の1番小さいプレイヤーよりも早く最初のアクションを行なう事ができる。一順の後、順番は通常に戻る。 時期: ストラテジーフェイズの直後。</div>	<div>戦略計画</div> <div>あなたはこのラウンド終了までストラテジーカードの副能力を使用する際ストラテジーアロケーションエリアからコマンドカウンターを支払わなくてよい。 時期: ストラテジーフェイズ中。</div>	<div>戦略計画</div> <div>あなたはこのラウンド終了までストラテジーカードの副能力を使用する際ストラテジーアロケーションエリアからコマンドカウンターを支払わなくてよい。 時期: ストラテジーフェイズ中。</div>	<div>異星人の技術</div> <div>あなたはただちに4資源支払って1個の技術を獲得することができる。(技術獲得の条件を満たしているものに限る)この支払いコストを減らすことは出来ない。 時期: アクションとして行う。</div>	<div>緊急発進</div> <div>星系に宇宙船移動させた後のタイミング(実際に船が移動しなくてもよい)にあなたはブロックされているスペースドック(複数可)で生産できる。その後で宇宙戦闘を行う。 時期: あなたのブロックされたスペースドックのある星系の1つを活性化した後。</div>	
<div>誤射</div> <div>この星系内の相手宇宙船のユニット数を数える。戦闘機の数それがそれ以外の宇宙船の数を上回っているなら、相手は直ちにその戦闘機の半分を失う(切捨て)。 時期: あなたが参加している宇宙戦闘の直前。</div>	<div>誤射</div> <div>この星系内の相手宇宙船のユニット数を数える。戦闘機の数それがそれ以外の宇宙船の数を上回っているなら、相手は直ちにその戦闘機の半分を失う(切捨て)。 時期: あなたが参加している宇宙戦闘の直前。</div>	<div>誤射</div> <div>この星系内の相手宇宙船のユニット数を数える。戦闘機の数それがそれ以外の宇宙船の数を上回っているなら、相手は直ちにその戦闘機の半分を失う(切捨て)。 時期: あなたが参加している宇宙戦闘の直前。</div>	<div>誤射</div> <div>この星系内の相手宇宙船のユニット数を数える。戦闘機の数それがそれ以外の宇宙船の数を上回っているなら、相手は直ちにその戦闘機の半分を失う(切捨て)。 時期: あなたが参加している宇宙戦闘の直前。</div>	<div>目標喪失</div> <div>機雷布設(Minelayers)のアクションカードをキャンセルする。又は宇宙機雷を1つ除去する。又は対戦相手のPDSのダイスを1個振り直しさせることができる。 時期: いつでも良い。</div>	<div>目標喪失</div> <div>機雷布設(Minelayers)のアクションカードをキャンセルする。又は宇宙機雷を1つ除去する。又は対戦相手のPDSのダイスを1個振り直しさせることができる。 時期: いつでも良い。</div>	<div>先を見越した軍備</div> <div>破壊された宇宙船をこのカードの上に置く。次のステータスフェイズの始めにあなたのスペースドックのどれか1つの場所にその宇宙船の建造費を払うことなく配置して、カードは捨てる。もし、次のステータスフェイズに盤上にひとつもスペースドックを持っていない場合、宇宙船を捨てる。 時期: あなたの宇宙船のどれかが破壊された後。</div>	<div>先を見越した軍備</div> <div>破壊された宇宙船をこのカードの上に置く。次のステータスフェイズの始めにあなたのスペースドックのどれか1つの場所にその宇宙船の建造費を払うことなく配置して、カードは捨てる。もし、次のステータスフェイズに盤上にひとつもスペースドックを持っていない場合、宇宙船を捨てる。 時期: あなたの宇宙船のどれかが破壊された後。</div>	