

1 *** バリエントインペリアル2ストラテジーカード ***
2
3 + 8. インペリアル2ストラテジーカード (ISC2) +
4 主能力:
5 AまたはBを選択してください。
6 A. ステータスフェイズの開始時に条件を満たした表向きの公開目的カードを何枚でも達成することができます。さらに、メカトルレックスを保持している場合直ちに1勝利点を獲得します。
7 B. 副能力の効果をコマンドカウンターの支払い無しで実行出来ます。そして、他のプレイヤーは副能力を使えません。
8 副能力:
9 ストラテジーアロケーションエリアから1コマンドカウンターを支払って、実行プレイヤーのスペースドック1個で生産出来ます。この生産はコマンドカウンターが置かれていても実行でき、また、この結果コマンドカウンターが置かれることありません。
10
11 ! 補足!
12 オリジナルのストラテジーカードを使用する場合、新ストラテジーカードの“官僚主義ストラテジーカード”と差し替えは出来ません。
13
14
15 *** 新ストラテジーカード ***
16
17 + 1. リーダーシップストラテジーカード +
18 主能力:
19 コマンドカウンターを3個得る。同時に副能力を使用できます。
20 副能力:
21 人口を支払ってコマンドカウンターを3個まで購入できます。2人口を支払う毎に1コマンドカウンターを得ることが出来ます。
22
23 ! 補足!
24 リーダーシップストラテジーカードの副能力を使う際にはコマンドカウンターの支払いは不要です。
25
26 + 2. 外交2ストラテジーカード +
27 主能力:
28 AまたはBを選択してください。
29 A. 実行プレイヤーの支配する惑星を含む星系を1つ選び、そこに他のプレイヤーはそれぞれ増強エリアからコマンドカウンターを1つ置きます。
30 B. コマンドカウンター又は人口を支払わずに副能力を実行します。
31 副能力:
32 ストラテジーアロケーションエリアから1コマンドカウンターを支払い、同時に3人口を支払って実行プレイヤーが支配する惑星の隣の星系の空の惑星の支配権を得ます。実行プレイヤーのコントロールマーカーをその惑星に置きます。
33
34 ! 補足!
35 このターン他のプレイヤーが支配した惑星及びメカトルレックスを選択することは出来ません。
36
37 ! イクスチャ能力について!
38 イクスチャ王国を担当するプレイヤーが外交2ストラテジーカードの主能力を使うために種族能力を使う場合は、ストラテジー用コマンドカウンターから1コマンドカウンターを支払います。
39 B. を選択した場合は、人口を支払う必要は無いです。(コマンドカウンターは支払い済み)

40
41 + 3. 集会ストラテジーカード +
42 主能力:
43 政治カードを1枚とアクションカードを2枚引き、AまたはBを選択してください。
44 A. 実行プレイヤーはスピーカートークンを獲得し、誰か他のプレイヤーを指名
45 して議題(政治カード)を使用させて銀河評議会を開催します。
46 B. 誰か他のプレイヤーにスピーカートークンを獲得させて、実行プレイヤーは
47 議題(政治カード)を使用し銀河評議会を開催します。
48 副能力:
49 ストラテジーアロケーションエリアから1コマンドカウンターを支払って資源と
50 人口の合計で6まで裏になった惑星カードを表にできます。
51
52 * 政治ストラテジーカードと集会ストラテジーカードについて *
53 集会ストラテジーカードを使った場合は、オリジナルのゲームと若干異なるルール
54 で運用してください。
55 @ 政治カードのプレイ @
56 ゲーム開始時に2枚各プレイヤーは政治カードを持ちます。
57
58 政治カードは以下のルールで適用します。
59 1) オプションルールによって“集会ストラテジーカード”
60 を選択した場合、誰かが政治カードを使用する必要があります。任命されたプレ
61 イヤーが政治カードを持っていない場合、政治カードデッキの一番上のカードを
62 引き、即座にそれを使い銀河評議会を実行します。
63 2) 政治カードを使い銀河評議会を実行したプレイヤーは、課題をオリジナルル
64 ール通り読み上げ、評決を取ります。
65
66 プレイヤーが5枚以上の政治カードを持っている場合は、5枚に整理する必要があ
67 ります。
68 @ トレードグッズの代わりに政治カードでの支払い @
69 プレイヤーはいつでもトレードグッズの支払いの代わりに政治カードを捨てるこ
70 とでコストの支払いに充てることが出来ます。
71
72 + 4. 生産ストラテジーカード +
73 主能力:
74 実行プレイヤーが支配する星系の1つ以上のスペースドック(複数可)で生産を行
75 います。生産時に2資源を受け取ります。既にコマンドカウンターが置かれていて
76 も生産可能です。この効果の結果、コマンドカウンターが星系に置かれることは
77 ありません。
78 副能力:
79 ストラテジーアロケーションエリアから1コマンドカウンターを支払ってユニッ
80 ト3個まで生産を行なうことができます。生産を行なえるのは1個以上の実行プレ
81 イヤーのスペースドックを持つ星系でコマンドカウンターが置かれていても生産
82 可能です。この効果の結果、コマンドカウンターが星系に置かれることはありま
83 せん。
84
85 ! 補足!
86 生産ストラテジーカードの主能力、副能力に関わらずユニットの生産は惑星の生
87 産限界を越えて生産することは出来ません。
88
89 + 5. 貿易2ストラテジーカード +
90 主能力:
91 3トレードグッズを獲得します。もしくは、2つまでの貿易合意(貿易カードの交

換の組み合わせ)を破棄出来ます。この破棄はハカンに関する貿易を対象にすることは出来ません。そして全てのプレイヤーはトレード合意の収入(実行プレイヤー以外は貿易合意の合計値から1少ない)を獲得します。最後に全てのプレイヤーは議長(このストラテジーカードを発動させた実行プレイヤー)の承認を得て新たに貿易合意を組むことが出来ます。

副能力:

特になし。

！補足！

貿易2ストラテジーカードの能力を使う際にはコマンドカウンターの支払いは不要です。

+ 6. 戦争2ストラテジーカード +

主能力:

星系に緊急警報(ハイアラート)トークンを置きます。この星系内の実行プレイヤーの全ての宇宙船は+1移動力と宇宙戦争の間+1戦闘修正を得ます。実行プレイヤーの宇宙船がこの星系から移動を開始する場合、このトークンを移動させることが出来ます。次のステータスフェイズの最初にこのトークンを取り除きます。

副能力:

ストラテジーアロケーションエリアから1コマンドカウンターを支払い、コマンドカウンターの置かれていない星系から実行プレイヤーの支配する星系に2隻まで宇宙船を移動させることが出来ます。この行動によって星系にコマンドカウンターが置かれることはありません。

！補足！

副能力の移動によってはPDS射撃を誘発することはありません。

陸軍は、戦術アクションもしくは輸送アクションによってのみ移動が可能です。

この副能力を使用して、陸軍を地上に降ろす事は出来ません。

+ 7. テクノロジー(技術)2ストラテジーカード +

主能力:

技術を1つ獲得します。さらに2つ目の技術を8資源支払うことで獲得出来ます。これらの技術開発は全て開発条件を満たしているものでなくてはなりません。

副能力:

ストラテジーアロケーションエリアから1コマンドカウンターを支払い、6資源を支払って技術を獲得できます。この技術開発は全て開発条件を満たしているものでなくてはなりません。

！ジョル=ナー能力について！

ジョル=ナー大学連合を担当するプレイヤーがテクノロジー(技術)2の副能力を使う際に、種族能力を使う場合は最大で3つ技術を獲得できます。(6資源を支払い1技術獲得、主能力にて1技術獲得、さらに8資源を支払い1技術獲得)

+ 8. 官僚主義ストラテジーカード +

(特殊) このカードを選択したあとこのカードに乗っているボーナスカウンターの数だけ目的カードを表にする。

主能力:

1コマンドカウンターを増強エリアから獲得します。そして目的カードデッキから目的カードを2枚引いた後、1枚を共通プレイエリアに表にして置き、残りを裏向きにデッキの1番上に乗せます。実行プレイヤーは直ちに達成可能な公開目的カードを1枚達成することが出来ます。

副能力:

ストラテジーアロケーションエリアから1コマンドカウンターを支払い、政治カードを1枚とアクションカードを1枚得る。

109
110 ! 補足 !
111 “インペリアルレックス”公開目的カードが、表向きに置かれたなら実行プレイヤーが目的カードの達成をする前にゲームは終了します。
112
113
114 *** Secret 目的カード ***
115
116 Expansionist
117 カード名訳： 拡張政策
118 ルールテキスト訳： ホームワールド以外で8個の星系を完全支配している。完全支配とは戦闘機以外の船を持ち、全ての惑星を支配している星系を指す。
119 勝利点： 2 Secret
120
121 Regulator
122 カード名訳： 調整者
123 ルールテキスト訳： このラウンド中に異なった2人のプレイヤーのスペースドックを破壊した。
124 勝利点： 2 Secret
125
126 Threatening
127 カード名訳： 脅迫
128 ルールテキスト訳： 異なった2人のプレイヤーのホームワールドに隣接する星系を完全支配している。完全支配とは戦闘機以外の船を持ち、全ての惑星を支配している星系を指す。
129 勝利点： 2 Secret
130
131
132 *** Public Stage I 目的カード ***
133
134 I have more than one Technology Advance in 3 different colors.
135 ルールテキスト訳： 異なる3色の技術を1つ以上獲得している。
136 勝利点： 1
137
138 I now spend 3 Command Counters from my Command and/or Strategy Allocation areas.
139 ルールテキスト訳： コマンドエリアとストラテジーアロケーションエリアの中から合計3コマンドカウンターを支払う。
140 勝利点： 1
141
142 I won a Space Battle against at least 3 opposing ships in one system this turn.
143 ルールテキスト訳： このラウンドに3隻以上の宇宙船がいる星系に対して宇宙戦闘で勝利した。
144 ※ 中立勢力およびメカトルレックス警備隊との戦闘は除外
145 勝利点： 1
146
147 I took control of 3 planets this turn.
148 ルールテキスト訳： このラウンド中に3個の惑星を支配した。
149 勝利点： 1
150
151 I am blockading an opponent's Space Dock.
152 ルールテキスト訳： 他のプレイヤーのスペースドックを封鎖している。
153 ※ 星系内の宇宙空間を支配しており、惑星には他のプレイヤーのスペースドック(陸軍/PDS は存在して良い)が存在する状況を指す。

154 勝利点： 1

155

156 I successfully invaded one planet containing at least 1 opposing Ground Force this turn.

157 ルールテキスト訳： このラウンドに他のプレイヤーが支配していて1個以上の陸軍がいる惑星を攻略した。

158 勝利点： 1

159

160 I now spend 10 resources or 10 influence.

161 ルールテキスト訳： 10資源又は10人口を支払う。

162 勝利点： 1

163

164 I control planets with a total influence greater than the player to my immediate right and greater than the player to my immediate left.

165 ルールテキスト訳： 右隣のプレイヤーの保持している合計人口よりも多くの合計人口を持つ惑星を支配し、かつ、左隣のプレイヤーの保持している合計人口よりも多くの合計人口を持つ惑星を支配している。

166 勝利点： 1

167

168 I control Mecatol Rex.

169 ルールテキスト訳： メカトールレックスを支配している。

170 勝利点： 1

171

172 I now spend 4 Trade Goods, 3 resources, and 3 influence.

173 ルールテキスト訳： 4トレードグッズと3資源と3人口を支払う。

174 勝利点： 1

175

176

177 *** Public Stage II 目的カード ***

178

179 I control the Mecatol Rex system and at least 3 systems adjacent to it. I "control" a system if I have at least one (non-Fighter) ship there. and I control every planet in the system.

180 ルールテキスト訳： メカトールレックスと3つ以上のメカトールレックスに隣接する星系を完全支配している。完全支配とは戦闘機以外の船を持ち、全ての惑星を支配している星系を指す。

181 勝利点： 2

182

183 I have 5 Technology Advances of the same color.

184 ルールテキスト訳： 同じ色の技術を5つ獲得している。

185 勝利点： 2

186

187 I now spend 6 Command Counters from my Command and/or Strategy Allocation areas.

188 ルールテキスト訳： コマンドエリアとストラテジーアロケーションエリアの中から合計6コマンドカウンターを支払う。

189 勝利点： 2

190

191 I won two Space Battles this turn, each in different systems and against at least 3 opposing ship.

192 ルールテキスト訳： このラウンドに異なる2箇所の星系でそれぞれ3隻以上の宇宙船がいる宇宙戦闘で勝利した。

193 ※ 中立勢力およびメカトールレックス警備隊との戦闘は除外

194 勝利点： 2

195

196 I successfully invaded two planets, each containing at least 1 opposing G
round Force, this turn.

197 ルールテキスト訳： このラウンドに他のプレイヤーが支配していて1個以上の陸
軍がいる惑星を2カ所攻略した。

198 勝利点： 2

199

200 I control 11 planets outside my Home System.

201 ルールテキスト訳： 11個の惑星(自分のホームワールドは含まない)を支配してい
る。

202 勝利点： 3

203

204 I destroyed an opponent's Space Dock at the end of combat this turn.

205 ルールテキスト訳： このターンの戦闘終了時に敵のスペースドックを破壊した。

206 勝利点： 2

207

208 I now spend 20 resources or 20 influence.

209 ルールテキスト訳： 20資源又は20人口を支払う。

210 勝利点： 2

211

212 I have at least 4 (non-Fighter) ship in two different opponent's Home Sys
tems.

213 ルールテキスト訳： 2人の他のプレイヤーのホームワールドへ戦闘機以外の船を
それぞれ4隻以上配置している。

214 終了判定： I win the game (私の勝ち)

215

216 Imperium Rex

217 カード名訳： インペリウムレックス

218 ルールテキスト訳： このカードが選ばれた場合、直ちにゲームを終了して最も勝
利点が多いプレイヤーが勝利する！

219 終了判定： Game over

220

221

222 *** スペシャル目的カード ***

223

224 voice of council

225 カード名訳： 議会声明

226 ルールテキスト訳： 政治または集会ストラテジーカードの主能力を使う前にスト
ラテジーカードの保持者はこのカードの獲得者をめぐる投票を宣言することがで
きる。

227 勝利点： 1

228

229 ancient shipwreck

230 カード名訳： 古代の難破船(青)

231 ルールテキスト訳： 古代の難破船のある惑星を支配している。

232 勝利点： 1

233

234 imperial datacache

235 カード名訳： 帝国のデータキャッシュ(黄)

236 ルールテキスト訳： 帝国のデータキャッシュのある惑星を支配している。

237 勝利点： 1

238

239 lazax armory

240 カード名訳： ラザクスの武器庫(赤)

241 ルールテキスト訳： ラザクス(旧帝国の支配者)の武器庫のある惑星を支配して

いる。
242 勝利点： 1
243
244 precursor fossil
245 カード名訳： 先駆者の化石(緑)
246 ルールテキスト訳： 先駆者の化石のある惑星を支配している。
247 勝利点： 1
248
249
250 *** 種族専用技術カード ***
251
252 Bioptic Recyclers
253 ウィニニュー専用技術
254 カード名訳： バイオプティックリサイクル
255 ルールテキスト訳： アクションカードを1枚捨てることによって2トレードグッズ
又は1コマンドカウンターを得る。アクションとして行う。
256 必要追加資源： 3
257
258 Floating Factory
259 サール族専用技術
260 カード名訳： 浮遊工場
261 ルールテキスト訳： スペースドックの生産枠が5、戦闘機搭載量が5になり、+1移
動力を得る。
262 必要追加資源： 3
263
264 Fanaticism
265 イン協会専用技術
266 カード名訳： 狂信
267 ルールテキスト訳： 惑星侵攻の度に種族能力を2回まで使うことができる。
268 必要追加資源： 4
269
270 Magmus Reactor
271 ムアートの残り火専用技術
272 カード名訳： マグマスリアクター
273 ルールテキスト訳： 戦闘太陽は+1移動力を得て、建造コストは10に下がる。
274 必要追加資源： 5
275
276 Berserker Genome
277 サードックノール専用技術
278 カード名訳： 狂戦士の遺伝子
279 ルールテキスト訳： 宇宙戦闘又は侵攻戦闘の最初のターンの終了時において1個
でも10の目が出していた場合。あなたの対戦相手はただちに2の追加ダメージを得
る。
280 必要追加資源： 5
281
282 Telepathic Mind Weapon
283 ナール集合体専用技術
284 カード名訳： テレパシー精神兵器
285 ルールテキスト訳： 他のプレイヤーがあなたの支配する星系にコマンドカウンタ
ーを置いた時(活性化)、その対象のプレイヤーは直ちに1コマンドカウンターを種
族シートの艦隊補給エリアから失う。
286 必要追加資源： 5
287
288 Shuttle Logistics
289 イサリル族専用技術

290 カード名訳 : シャトルロジスティクス
291 ルールテキスト訳 : ステータスフェイズの最初に、敵の宇宙船が存在しない星系を1つ選べる。その星系にあるあなたの陸軍(複数可)を同じ星系か隣の星系の自分の支配する惑星に移動できる。移動先の星系に敵の船が存在しない場合に限る。
292 必要追加資源 : 3
293
294 Diplomats
295 イクスチャ王国専用技術
296 カード名訳 : 外交官
297 ルールテキスト訳 : ラウンド中1回だけあなたが支配する星系に他のプレイヤーがコマンドカウンターを置いた際(活性化)、あなたのストラテジーアロケーションエリアからコマンドカウンターを1個支払って対象のコマンドカウンターを破棄できる。その際、対象プレイヤーのアクションは直ちに終了する。
298 必要追加資源 : 5
299
300 Dreadnought Invasion Pod
301 L1Z1X マインドネット専用技術
302 カード名訳 : 戦艦用侵略ポッド
303 ルールテキスト訳 : あなたの戦艦は1追加で陸軍を搭載できる。
304 必要追加資源 : 2
305
306 Production Centers
307 ハカン首長国連邦専用技術
308 カード名訳 : 生産センター
309 ルールテキスト訳 : ストラテジーアロケーションエリアからコマンドカウンターを1個支払って、6個のトレードグッズを得る事ができる。そして、2個のトレードグッズを他のプレイヤーに与える。この行動はラウンド中1回しか行えず、トレードグッズの所持量が6未満の時しか使えない。アクションとして行う。
310 必要追加資源 : 3
311
312 L4 Disruptors
313 レットネヴ男爵専用技術
314 カード名訳 : L4 攪乱化学物質
315 ルールテキスト訳 : 侵攻戦闘において種族専用能力をトレードグッズを払う事無く使用できる。
316 必要追加資源 : 6
317
318 Salvage Operating
319 メンタク連合専用技術
320 カード名訳 : 救助作戦
321 ルールテキスト訳 : 自分が参加した宇宙戦闘毎に2トレードグッズを得る。戦闘に勝った場合、あなたが戦闘で破壊した船と同じタイプの船を通常の製造コストを支払って1隻だけその星系に生産する事ができる。
322 必要追加資源 : 4
323
324 Mark2 Advanced Carriers
325 地球連邦専用技術
326 カード名訳 : 新型空母マーク2
327 ルールテキスト訳 : 空母の搭載量が8に増えて許容ダメージの能力を得る。
328 必要追加資源 : 4
329
330 Spatial Conduct Network
331 ジョルナー大学連合専用技術
332 カード名訳 : 亜空間トンネルネットワーク
333 ルールテキスト訳 : 1ラウンド中1度だけ移動の際、1個の星系から好きなだけ隣

接する星系へ宇宙船を移動できる。（複数星系可）移動元も移動先も自分が支配
していなくてはならない。

334 必要追加資源： 6

335

336

337 *** 技術カード ***

338 Hyper Metabolism

339 カードの種類： 緑

340 カード名訳： 超新陳代謝

341 ルールテキスト訳： ステータスフェイズに追加で1枚コマンドカウンターを得る
。アクションカードを引く際手札を1枚捨てて引くカードを1枚増やす事が出来る
。

342 必要条件： Gen Synthesis

343

344 Maneuvering Jets

345 カードの種類： 青

346 カード名訳： 特殊起動ジェット

347 ルールテキスト訳： PDS射撃を受ける際、相手は-1の修正を受ける。隣接した星
系からPDS射撃を受ける場合は、-2の修正を受ける。宇宙機雷の判定を受ける際は
、-1の修正を受ける。イオンストームで移動を終了しなくても良い。

348 必要条件： XRD Transporters

349

350 AutoMated Defense Turrets

351 カードの種類： 赤

352 カード名訳： 自動防御砲台

353 ルールテキスト訳： あなたの駆逐艦は対空砲火の判定に+2の修正を受け、ダイス
を1個多く振る事が出来る。

354 必要条件： Hylar V Assault Laser

355

356 Nano Technology

357 カードの種類： 黄

358 カード名訳： ナノテクノロジー

359 ルールテキスト訳： あなたの戦艦と戦闘太陽は、アクションカードの目標になら
ない。加えて惑星の獲得時に惑星カードを表の状態で購入できる。

360 必要条件： Micro Technology

361

362 Advanced Fighters

363 カードの種類： 青

364 カード名訳： 上級戦闘機

365 ルールテキスト訳： あなたの戦闘機は移動力2で移動できるようになり戦闘修正
に+1を得る。あなたの戦闘機は空母やスペースドックのサポートがなくても存在
できる。敵の船はあなたの戦闘機がいる星系を通過できなくなる。サポートのな
い戦闘機は艦隊補給エリアの影響を受ける。

366 必要条件： Type IV Drive

367

368 Assault Cannon

369 カードの種類： 赤

370 カード名訳： アサルトキャノン

371 ルールテキスト訳： 宇宙戦闘の開始前あなたの戦艦は1度だけ攻撃を行うことが
できる、この攻撃のダメージ判定はただちに実行され反撃を受けることはない。

372 必要条件： AutoMated Defense Turrets AND Cybernetics

373

374 Micro Technology

375 カードの種類： 黄

376 カード名訳 : マイクロテクノロジー
 377 ルールテキスト訳 : トレード合意からトレードグッズを受け取る際にそれぞれの
 378 トレード合意毎に受け取るトレードグッズは1ずつ増える。
 379 必要条件 : Stasis Capsules OR Sarween Tools
 380
 381 *** アクションカード ***
 382
 383 Advanced Reinforcements
 384 英文タイトル訳 : 追加増援
 385 フレーバーメッセージ訳 : 未訳
 386 ルールテキスト訳 : あなたの支配する惑星1つに2個の陸軍、又は1個のショック
 387 トループを配置する。時期 : アクションとして行う。
 388 カード枚数 : 2
 389
 389 Alien Technology
 390 英文タイトル訳 : 異星人の技術
 391 フレーバーメッセージ訳 : 未訳
 392 ルールテキスト訳 : あなたはただちに4資源支払って1個の技術を獲得することが
 393 できる。(技術獲得の条件を満たしているものに限る)この支払いコストを減らす
 394 ことは出来ない。時期 : アクションとして行う。
 395 カード枚数 : 1
 396
 395 Bribery
 396 英文タイトル訳 : 贈賄
 397 フレーバーメッセージ訳 : 未訳
 398 ルールテキスト訳 : トレードグッズを好きなだけ支払って、その数値分自分の投
 399 票数を増加させることができる。時期 : 全てのプレイヤーの投票が終わった直後
 400 。
 401 カード枚数 : 1
 402
 401 Communications Breakdown
 402 英文タイトル訳 : 通信途絶
 403 フレーバーメッセージ訳 : 未訳
 404 ルールテキスト訳 : サボタージュアクションカードを除いて誰もこの戦闘が終わ
 405 るまでアクションカードを使うことができない。時期 : あなたが参加している宇
 406 宙戦闘の開始前に使う。
 407 カード枚数 : 2
 408
 407 Courageous to the End
 408 英文タイトル訳 : 勇気ある最期
 409 フレーバーメッセージ訳 : 未訳
 410 ルールテキスト訳 : ダイスを2個振る。対象となるあなたの船の戦闘力以上の目
 411 が出る毎に、相手の宇宙船は1ダメージを受ける。このカードはあなたの船が本来
 412 反撃できない場合でも使用できる。時期 : あなたの船のひとつが破壊された直後
 413 。
 414 カード枚数 : 2
 415
 413 Courageous to the End
 414 英文タイトル訳 : 勇気ある最期
 415 フレーバーメッセージ訳 : 未訳
 416 ルールテキスト訳 : ダイスを2個振る。対象となるあなたの船の戦闘力以上の目
 417 が出る毎に、相手の宇宙船は1ダメージを受ける。このカードはあなたの船が本来
 418 反撃できない場合でも使用できる。時期 : あなたの船のひとつが破壊された直後
 419 。

417 カード枚数： 2
418
419 Direct Hit!
420 英文タイトル訳： 直撃！
421 フレーバーメッセージ訳： 敵の弱点を見事に打ち抜いた。目標は業火につつまれた。
422 ルールテキスト訳： ダメージを受けている対戦相手の船を破壊する。時期：あなたが参加している宇宙戦闘でダメージを与えた直後。
423 カード枚数： 4
424
425 Enhanced Armor
426 英文タイトル訳： 増加装甲
427 フレーバーメッセージ訳： 未訳
428 ルールテキスト訳： このラウンドの終了まであなたの巡洋艦は許容ダメージの能力を得る。時期：アクションとして行う。
429 カード枚数： 2
430
431 Equipment Sabotage
432 英文タイトル訳： 破壊工作
433 フレーバーメッセージ訳： 未訳
434 ルールテキスト訳： あなたが指定した1つの惑星上のPDSを2個まで破壊することができる。時期：アクションとして行う。
435 カード枚数： 2
436
437 Experimental Weaponry
438 英文タイトル訳： 実験兵器
439 フレーバーメッセージ訳： 未訳
440 ルールテキスト訳： この戦闘ラウンド終了まであなたの戦艦と戦闘太陽が与えたダメージを戦闘機に割り振ることは出来ない。時期：（他に船がない場合を除く）いずれかの戦闘ラウンドの直前。
441 カード枚数： 2
442
443 Faulty Targeting Systems
444 英文タイトル訳： 目標喪失
445 フレーバーメッセージ訳： 未訳
446 ルールテキスト訳： 機雷布設(Minelayers)のアクションカードをキャンセルする。又は宇宙機雷を1つ除去する。又は対戦相手のPDSのダイスを1個振り直しさせることができる。時期：いつでも良い。
447 カード枚数： 2
448
449 First Strike
450 英文タイトル訳： 先制攻撃
451 フレーバーメッセージ訳： 未訳
452 ルールテキスト訳： あなたはイニシアチブ番号の1番小さいプレイヤーよりも早く最初のアクションを行なう事ができる。一順の後、順番は通常に戻る。時期：ストラテジーフェイズの直後。
453 カード枚数： 2
454
455 Flanking Tactic
456 英文タイトル訳： 包囲戦術
457 フレーバーメッセージ訳： 背後から忍び寄る影...
458 ルールテキスト訳： あなたの対戦相手はたとえ種族能力やアクションカードの効果であっても退却できない。時期：あなたが参加している宇宙戦闘の直前。
459 カード枚数： 2
460

461 Flawless Strategy
462 英文タイトル訳： 完璧な戦略
463 フレーバーメッセージ訳： 未訳
464 ルールテキスト訳： このアクションカードは4人、8人ゲームの場合除外する。あなたは誰も選択しなかったストラテジーカード1枚の主能力を使用することができる。他のプレイヤーは通常のルールに従ってそのストラテジーカードの副能力を使用できる。時期：アクションとして行う。
465 カード枚数： 1
466
467 Friendly Fire
468 英文タイトル訳： 誤射
469 フレーバーメッセージ訳： 未訳
470 ルールテキスト訳： この星系内の相手宇宙船のユニット数を数える。戦闘機の数
がそれ以外の宇宙船の数を上回っているなら、相手は直ちにその戦闘機の半分に
失う（切捨て）。時期：あなたが参加している宇宙戦闘の直前。
471 カード枚数： 4
472
473 Master of Fate
474 英文タイトル訳： 運命の支配者
475 フレーバーメッセージ訳： 未訳
476 ルールテキスト訳： アクションカードをプレイヤーの数と同じだけ引く、それら
を見た後各プレイヤーに1枚ずつ配る。各プレイヤーこのステータスフェイズ中は
通常より1枚少ないアクションカードを受け取る。時期：ステータスフェイズ中に
各プレイヤーがアクションカードを引く直前。
477 カード枚数： 1
478
479 Military Foresight
480 英文タイトル訳： 先を見越した軍備
481 フレーバーメッセージ訳： 未訳
482 ルールテキスト訳： 破壊された宇宙船をこのカードの上に置く。次のステータス
フェイズの始めにあなたのスペースドックのどれか1つの場所にその宇宙船の建造
費を払うことなく配置して、カードは捨てる。もし、次のステータスフェイズに
盤上にひとつもスペースドックを持っていない場合、宇宙船を捨てる。時期：あ
なたの宇宙船のどれかが破壊された後。
483 カード枚数： 2
484
485 Ruinous Tariffs
486 英文タイトル訳： 破壊的な関税
487 フレーバーメッセージ訳： 未訳
488 ルールテキスト訳： あなたと貿易合意を結んでいるプレイヤー1人を選ぶ。対象
のプレイヤーは所持しているトレードグッズの半分（切り上げ）をあなたに渡す
。時期：対象となるプレイヤーが貿易合意からトレードグッズを受け取った直後
。
489 カード枚数： 1
490
491 Rule by Terror
492 英文タイトル訳： 恐怖による支配
493 フレーバーメッセージ訳： 未訳
494 ルールテキスト訳： 戦闘が起こった星系に1隻の戦闘太陽又は2隻の戦艦がある場
合、対戦相手はただちに退却（出来る場合）、又は2ダメージを受ける。時期：あ
なたが参加している宇宙戦闘の直前。
495 カード枚数： 1
496
497 Strategic Planning
498 英文タイトル訳： 戦略計画

- 499 フレーバーメッセージ訳： 未訳
500 ルールテキスト訳： あなたはこのラウンド終了までストラテジーカードの副能力を使用する際ストラテジーアロケーションエリアからコマンドカウンターを支払わなくてよい。時期：ストラテジーフェイズ中。
501 カード枚数： 1
502
503 Surprise Assault
504 英文タイトル訳： 緊急発進
505 フレーバーメッセージ訳： 未訳
506 ルールテキスト訳： 星系に宇宙船移動させた後のタイミング（実際に船が移動しなくてもよい）にあなたはブロックされているスペースドック（複数可）で生産できる。その後で宇宙戦闘を行う。時期：あなたのブロックされたスペースドックのある星系の1つを活性化した後。
507 カード枚数： 1
508
509 Target Their Flagship
510 英文タイトル訳： 敵の旗艦を撃て！
511 フレーバーメッセージ訳： 未訳
512 ルールテキスト訳： あなたの宇宙船を1つと相手の宇宙船を1つ選ぶ。ダイスを1個振り、出た目があなたの宇宙船の戦闘値以上の場合、相手の宇宙船は直ちに1ダメージを受ける。（相手は反撃できない）あなたの対象の宇宙船は最初の1戦闘ラウンドにダイスを振れない。時期：宇宙戦闘の直前。
513 カード枚数： 2
514
515 Temporary Stability
516 英文タイトル訳： つかの間の平穏
517 フレーバーメッセージ訳： 未訳
518 ルールテキスト訳： 全プレイヤーは次のステータスフェイズまでサボタージュアクションカードを除いてアクションカードを使うことができない。誰でもアクションカードを3枚捨てることでこのカードをキャンセルできる。時期：ストラテジーフェイズにストラテジーカードを選ぶ前。
519 カード枚数： 1
520
521
522 *** 政治カード ***
523
524 Class Struggle (LAW)
525 カード名訳： 階級闘争(法)
526 フレーバーテキスト訳： 未訳
527 ルールテキスト訳： 貿易ストラテジーカードからトレードグッズを受け取る際、全てのトレードグッズを合計して均等に配分する、各プレイヤーは最低でも1個のトレードグッズを得る。割り切れない数のトレードグッズは失われる。反対：全てのプレイヤーは2トレードグッズを失う。
528
529 Defend the Jewel
530 カード名訳： 重要星系の防御
531 フレーバーテキスト訳： 未訳
532 ルールテキスト訳： 直ちに1個の宇宙機雷をメカトールレックスに置く。通常は誰かのコントロールマーカーを置くがこの場合は置かない。反対：各プレイヤーは1個の宇宙機雷（各プレイヤーのコントロールマーカーを置く）をホームワールドに置く。
533
534 Diversified Income (LAW)
535 カード名訳： 多様な収入(法)
536 フレーバーテキスト訳： 未訳

- 537 ルールテキスト訳： 各プレイヤーは支配する惑星の数を超える数のトレードグッズを持つことができない。反対：トレードグッズを持たない各プレイヤーは3トレードグッズを受け取る。
- 538
539 Emperor (LAW)
- 540 カード名訳： 皇帝(法)
- 541 フレーバーテキスト訳： 未訳
- 542 ルールテキスト訳： プレイヤーを指名する。指名されたプレイヤーは直ちに1勝利点を得る。このカードが失われた場合対象のプレイヤーは1勝利点を失う。
- 543
544 Enemy of the Throne (LAW)
- 545 カード名訳： 玉座の敵(法)
- 546 フレーバーテキスト訳： 未訳
- 547 ルールテキスト訳： プレイヤーを指名する。指名されたプレイヤーに宇宙戦闘で勝った場合、攻撃側プレイヤーは2トレードグッズと1コマンドカウンターと1アクションカードを得る。そして、このカードを捨てる。
- 548
549 Fighter Tax (LAW)
- 550 カード名訳： 戦闘機税(法)
- 551 フレーバーテキスト訳： 未訳
- 552 ルールテキスト訳： 戦闘機の生産コストは1になる。反対：各プレイヤーは3機まで所持する戦闘機を破壊する。
- 553
554 Fleet Restrictions (LAW)
- 555 カード名訳： 船隊制限(法)
- 556 フレーバーテキスト訳： 未訳
- 557 ルールテキスト訳： 各プレイヤーは1つの星系に2隻を超える宇宙船を持つことができない。(戦闘機を含む) 反対：各プレイヤーは同じタイプの宇宙船を2隻を超えて同じ星系にいる場合それぞれ1トレードグッズを支払う、又は違反する宇宙船を全て破壊する。
- 558
559 Forbidden Research (LAW)
- 560 カード名訳： 研究の禁止(法)
- 561 フレーバーテキスト訳： 未訳
- 562 ルールテキスト訳： プレイヤーを指名する。対象のプレイヤーは次回の技術ストラテジーカードによる技術獲得を行うことができない。その後、このカードを捨てる。
- 563
564 Glory The Empire (LAW)
- 565 カード名訳： 帝国の栄光(法)
- 566 フレーバーテキスト訳： 未訳
- 567 ルールテキスト訳： たった今からシークレット目的カードを獲得したプレイヤーは1勝利点を追加で受け取る。反対：すでにシークレット目的カードを獲得している各プレイヤーは1勝利点を得る。
- 568
569 Hope's End Training Ground
- 570 カード名訳： ホープスエンド、帝国陸軍訓練場
- 571 フレーバーテキスト訳： 未訳
- 572 ルールテキスト訳： ホープスエンドを所持するプレイヤーは1個の陸軍と2個のショックトループを受け取る。反対：すでに存在する全てのショックトループは陸軍に置き換えられる。
- 573
574 Incentive Program (LAW)
- 575 カード名訳： 推奨プログラム(法)
- 576 フレーバーテキスト訳： 未訳

- 577 ルールテキスト訳： 公開目的カードを指定する。すでに対象の公開目的カードを
獲得しているプレイヤーは1勝利点を得る。これから対象の目的カードを獲得した
プレイヤーは追加で1勝利点を得る。
- 578
- 579 Intergalactic Commerce
- 580 カード名訳： 銀河貿易
- 581 フレーバーテキスト訳： 未訳
- 582 ルールテキスト訳： ワームホールに宇宙船を置いて支配しているプレイヤーはワ
ームホール毎に3トレードグッズを受け取る。反対：各貿易カードの数値はこのゲ
ームラウンド終了まで1減る。
- 583
- 584 Interstellar Arms Dealers
- 585 カード名訳： 恒星間武器商人
- 586 フレーバーテキスト訳： 未訳
- 587 ルールテキスト訳： 各プレイヤーは3資源を払って1駆逐艦と1戦艦を受け取って
も良い。これらの船はすぐに自分のスペースドックのある星系に置く。反対：こ
のゲームラウンド終了まで戦闘機以外の船の建造コストは1増える。
- 588
- 589 Investigate Spatial Anomalies (LAW)
- 590 カード名訳： 空間例外調査(法)
- 591 フレーバーテキスト訳： 未訳
- 592 ルールテキスト訳： イオンストームと星雲(Nebula)の星系は移動に影響を与えな
くなる。反対：このラウンド終了まで赤枠の星系に侵入できない。
- 593
- 594 Minister of Peace (LAW)
- 595 カード名訳： 平和大臣(法)
- 596 フレーバーテキスト訳： 未訳
- 597 ルールテキスト訳： 指名されたプレイヤーにこのカードを渡す。このカードを持
つプレイヤーはいつでもこのカードを捨てることによって敵艦隊の移動を1つキャン
セルできる。このキャンセルは対象プレイヤーの船があるときのみ使える。対
象の星系は敵によってコマンドカウンターが置かれた状態でなくてはならない。
- 598
- 599 Mutiny
- 600 カード名訳： 反乱
- 601 フレーバーテキスト訳： 未訳
- 602 ルールテキスト訳： この法案に賛成したプレイヤーは1勝利点を得る。反対：こ
の法案に賛成したプレイヤーは1勝利点を失う。
- 603
- 604 Neutrality Pact (LAW)
- 605 カード名訳： 中立条約(法)
- 606 フレーバーテキスト訳： 未訳
- 607 ルールテキスト訳： 1つも惑星の無い星系にコマンドカウンターを置けない。置
く場合は3人口支払う必要がある。反対：各プレイヤーは自分のスペースドックを
含む星系1つに増強プールからコマンドカウンターを取り、配置する。
- 608
- 609 Non-Aggression Pact (LAW)
- 610 カード名訳： 不戦条約(法)
- 611 フレーバーテキスト訳： 未訳
- 612 ルールテキスト訳： 敵の存在する星系に最初にコマンドカウンターを置くプレイ
ヤーは1勝利点を失う。反対：目的カードの山からカードを1枚公開し、得点の獲
得を可能にする。
- 613
- 614 Open the Trade Routes
- 615 カード名訳： 貿易路開通
- 616 フレーバーテキスト訳： 未訳

- 617 ルールテキスト訳： 各プレイヤーは2トレードグッズを受け取る。反対：このゲームラウンド中は受け取ったトレードグッズを左側のプレイヤーに渡す。
- 618
- 619 Political Focus (LAW)
- 620 カード名訳： 政治の焦点 (法)
- 621 フレーバーテキスト訳： 未訳
- 622 ルールテキスト訳： プレイヤーが政治又は集会ストラテジーカードを選択した場合、1コマンドカウンター又は2トレードグッズを受け取る。反対：政治カードの山から1枚カードを引いて直ちに決定する。
- 623
- 624 Recognize Accomplishments
- 625 カード名訳： 達成の承認
- 626 フレーバーテキスト訳： 未訳
- 627 ルールテキスト訳： 公開目的カードを1枚選択する。対象の目的カード上のコントロールマーカを全て取り除く。1度達成したプレイヤーももう一度この目的カードを達成できる。このことにより得点を失うことはない。
- 628
- 629 Redefining War Crimes (LAW)
- 630 カード名訳： 戦争犯罪の再定義 (法)
- 631 フレーバーテキスト訳： 未訳
- 632 ルールテキスト訳： PDSで他のプレイヤーを射撃した場合、射撃したプレイヤーと撃たれたプレイヤー間の貿易合意は失われる。反対：このゲームラウンド中は惑星侵攻の際以外はPDS射撃を行えない。
- 633
- 634 Seed of an Empire
- 635 カード名訳： 帝国の萌芽
- 636 フレーバーテキスト訳： 未訳
- 637 ルールテキスト訳： 最大の勝利点を持つプレイヤー(達)は1勝利点を得る。反対：最小の勝利点を持つプレイヤー(達)は1勝利点を得る。
- 638
- 639 Sharing of Technology (LAW)
- 640 カード名訳： 技術の共有 (法)
- 641 フレーバーテキスト訳： 未訳
- 642 ルールテキスト訳： 1つ以上の貿易合意を持つプレイヤーは貿易の相手の持つ技術を1つ獲得できる。(この時は技術の必要条件を満たす必要はない) 反対：全ての貿易合意は破棄される。
- 643
- 644 ※ エラッタ
- 645 Sharing of Technology は法律ではない
- 646
- 647
- 648 Technological Jihad (LAW)
- 649 カード名訳： 技術の聖戦 (法)
- 650 フレーバーテキスト訳： 未訳
- 651 ルールテキスト訳： 技術を獲得する度にダイスを振る。結果が9又は10の場合、駆逐艦又は巡洋艦を破壊しなくてはならない。反対：各プレイヤーは初期技術以外の技術の数だけ惑星カードを裏返す。
- 652
- 653 the Crown of Emphidia (LAW)
- 654 カード名訳： エンフィディアの王冠 (法)
- 655 フレーバーテキスト訳： 未訳
- 656 ルールテキスト訳： プレイヤーを指定する。このカードを対象プレイヤーに渡す。対象プレイヤーは1勝利点を得る。このプレイヤーに対して惑星侵攻戦闘で勝利した場合このカードを得て1勝利点を得る。このカードを失ったプレイヤーは1勝利点を失う。

657
658 Unconventional Measures
659 カード名訳： 型破りな手段
660 フレーバーテキスト訳： 未訳
661 ルールテキスト訳： 各プレイヤーは1枚アクションカードを引くことができる。
反対：各プレイヤーは手札から1枚アクションカードを捨てなければならない。
662
663 Veto Power (LAW)
664 カード名訳： 否認行使権限(法)
665 フレーバーテキスト訳： 未訳
666 ルールテキスト訳： プレイヤーを選択する。このカードを選ばれたプレイヤーに
渡す。対象プレイヤーはいつでもこのカードを捨てて法律カードを1つ破棄するこ
とができる。カードの破棄による効果は発生しない。
667
668 Vorhal Peace Prize (LAW)
669 カード名訳： ヴァーハル平和賞(法)
670 フレーバーテキスト訳： 未訳
671 ルールテキスト訳： ステータスフェイズ毎に最も艦隊補給数が最も少ないプレイ
ヤー(達)は1コマンドカウンターを艦隊補給に加える。反対：艦隊補給数が最も少
ないプレイヤー(達)は3トレードグッズを得る。
672
673 War Funding (LAW)
674 カード名訳： 戦争基金(法)
675 フレーバーテキスト訳： 未訳
676 ルールテキスト訳： 各プレイヤーはアクションフェイズ中に艦隊補給制限に沿う
必要はなくなる。ステータスフェイズの最初に各プレイヤーは艦隊補給数を適用
する。反対：各プレイヤーは艦隊補給エリアからコマンドカウンターを1つ取って
増強プールに戻す。
677
678 Warship Commission
679 カード名訳： 軍艦の出撃準備
680 フレーバーテキスト訳： 未訳
681 ルールテキスト訳： 各プレイヤーは無料で自分のスペースドックの1つのあると
ころに戦艦を1つ得る。反対：このラウンド中は巡洋艦、戦艦、戦闘太陽の建造コ
ストは2増える。
682
683 Wormhole Research
684 カード名訳： ワームホールの研究
685 フレーバーテキスト訳： 未訳
686 ルールテキスト訳： ダイスを1個振る。1-3の場合ワームホール星系の船は全て破
壊される。4-7の場合1隻以上ワームホール上に船を持つプレイヤーは2トレードグ
ッズを得る。8-10場合この賛成票を入れたプレイヤーは青の技術を得る。(獲得
条件を満たしているものに限る) 反対：このラウンド中ワームホールを使用する
ことはできない。