

拡張政策 ホームワールド以外で8個の星系を完全支配している。完全支配とは戦闘機以外の船を持ち、全ての惑星を支配している星系を指す。	調整者 このラウンド中に異なった2人のプレイヤーのスペースドックを破壊した。	脅迫 異なった2人のプレイヤーのホームワールドに隣接する星系を完全支配している。完全支配とは戦闘機以外の船を持ち、全ての惑星を支配している星系を指す。	議会声明 政治または集会ストラテジーカードの主能力を使う前にストラテジーカードの保持者はこのカードの獲得者をめぐる投票を宣言することができる。	古代の難破船 古代の難破船のある惑星を支配している。	帝国のデータキャッシュ 帝国のデータキャッシュのある惑星を支配している。	ラザクスの武器庫 ラザクス(旧帝国の支配者)の武器庫のある惑星を支配している。	先駆者の化石 先駆者の化石のある惑星を支配している。	
異なる3色の技術を1つ以上獲得している。	コマンドエリアとストラテジーアロケーションエリアの中から合計3コマンドカウンターを支払う。	このラウンドに3隻以上の宇宙船がいる星系に対して宇宙戦闘で勝利した。 ※ 中立勢力およびメカトールレックス警備隊との戦闘は除外	このラウンド中に3個の惑星を支配した。	他のプレイヤーのスペースドックを封鎖している。 ※ 星系内の宇宙空間を支配しており、惑星には他のプレイヤーのスペースドック(陸軍/PDS は存在して良い)が存在する状況を指す。	このラウンドに他のプレイヤーが支配していて1個以上の陸軍がいる惑星を攻略した。	10資源又は10人口を支払う。	右隣のプレイヤーの保持している合計人口よりも多くの合計人口を持つ惑星を支配し、かつ、左隣のプレイヤーの保持している合計人口よりも多くの合計人口を持つ惑星を支配している。	
メカトールレックスを支配している。	4トレードグッズと3資源と3人口を支払う。							
メカトールレックスと3つ以上のメカトールレックスに隣接する星系を完全支配している。完全支配とは戦闘機以外の船を持ち、全ての惑星を支配している星系を指す。	同じ色の技術を5つ獲得している。	コマンドエリアとストラテジーアロケーションエリアの中から合計6コマンドカウンターを支払う。	このラウンドに異なる2箇所の星系でそれぞれ3隻以上の宇宙船がいる宇宙戦闘で勝利した。 ※ 中立勢力およびメカトールレックス警備隊との戦闘は除外	このラウンドに他のプレイヤーが支配していて1個以上の陸軍がいる惑星を2カ所攻略した。	11個の惑星(自分のホームワールドは含まない)を支配している。	このターンの戦闘終了時に敵のスペースドックを破壊した。	20資源又は20人口を支払う。	
2人の他のプレイヤーのホームワールドへ戦闘機以外の船をそれぞれ4隻以上配置している。	インペリウムレックス このカードが選ばれた場合、直ちにゲームを終了して最も勝利得点が多いプレイヤーが勝利する！		<u>政局安定のみAction Card。</u> <u>日本語訳にエラッタがあったため</u>	政局安定 このラウンドに選択したストラテジーカードを次のラウンドも選択する。他のプレイヤーは対象となるストラテジーカードを取得できない。インペリアルとイニシアティブストラテジーカードに対してこのカードを使う事はできない。時期:ステータスフェイズに使う。				