

## The City Summary

### ■準備

**Architekt**[建築家]を脇に避け、残りのカードを各プレイヤーに 7 枚ずつ配る。配られたカードから 2 枚を捨て札とし、その後、**Architekt**[建築家]を受け取り各自 5+1 枚でゲームを開始する。

※**Architekt**[建築家]は捨て札に出来ない。

### ■ゲームの進行

1.カードの選択 2. 建物の建設 3. 収入と勝利点

※建物建設の放棄: 建物を建設する代わりに山札の上から 5 枚獲得し、手札に加えた後、手札から 4 枚を捨て札にする。

※ラウンドの終了時、手札が 12 枚を越えている(**Architekt**[建築家]は数えない)場合は、任意のカードを捨て札として、手札を 12 枚にしてから次のラウンドを開始する。

### ■ゲームの終了

50 勝利点以上獲得したプレイヤーが存在する時ゲームは終了する。最も勝利点の高いプレイヤーが勝利する。同率時は、手札の枚数が多いプレイヤーが勝利する。

### ■カード訳

**Architekt**[建築家] → **Baukolonne**[建設小屋]の能力で建設することは出来ない。

**Baukolonne**[建設小屋] → **Baukolonne**[建設小屋]の建設後(建設したラウンドも含む)、毎ラウンド(コスト削減無しの状態)4 以下のコストのカードを計 2 枚、順番に建設できる。  
また、1 回目に建設したカードの効果を 2 回目の建設に利用できる。

Max. 1/Spieler → 最大 1 枚/プレイヤー

X für jedes \*\*\*\* im Spiel → 既にプレイされた(他のプレイヤー含む)\*\*\*\*毎に X を得る。

X wenn die \*\*\*\* im Spiel ist → \*\*\*\*がプレイされている(他プレイヤー可)と X を得る。

Ermöglicht: \*\*\*\* → 建設許可: \*\*\*\*

Benötigt: \*\*\*\* → 建設要求: \*\*\*\*

X mit \*\*\*\* → \*\*\*\* が自分の場にプレイされていれば X を得る。(累計不可)

X für jede weitere \*\*\*\* → 追加した(自身以外の)\*\*\*\*毎に X 点得る。

Kosten -1 auf alle Karten mit [fountain] → [噴水]のある全てのカードのコストを 1 下げる。(累計不可)

Kosten -X für \*\*\*\*, wenn mind. → \*\*\*\*の支払いコストを X 下げる。(累計不可)

[\*\*\*\*] eines Mitspielers → 他 1 名のプレイヤーの所持する[\*\*\*\*]分勝利点を得る。

## The City Summary

### ■準備

**Architekt**[建築家]を脇に避け、残りのカードを各プレイヤーに 7 枚ずつ配る。配られたカードから 2 枚を捨て札とし、その後、**Architekt**[建築家]を受け取り各自 5+1 枚でゲームを開始する。

※**Architekt**[建築家]は捨て札に出来ない。

### ■ゲームの進行

1.カードの選択 2. 建物の建設 3. 収入と勝利点

※建物建設の放棄: 建物を建設する代わりに山札の上から 5 枚獲得し、手札に加えた後、手札から 4 枚を捨て札にする。

※ラウンドの終了時、手札が 12 枚を越えている(**Architekt**[建築家]は数えない)場合は、任意のカードを捨て札として、手札を 12 枚にしてから次のラウンドを開始する。

### ■ゲームの終了

50 勝利点以上獲得したプレイヤーが存在する時ゲームは終了する。最も勝利点の高いプレイヤーが勝利する。同率時は、手札の枚数が多いプレイヤーが勝利する。

### ■カード訳

**Architekt**[建築家] → **Baukolonne**[建設小屋] の能力で建設することは出来ない。

**Baukolonne**[建設小屋] → **Baukolonne**[建設小屋]の建設後(建設したラウンドも含む)、毎ラウンド(コスト削減無しの状態)4 以下のコストのカードを計 2 枚、順番に建設できる。  
また、1 回目に建設したカードの効果を 2 回目の建設に利用できる。

Max. 1/Spieler → 最大 1 枚/プレイヤー

X für jedes \*\*\*\* im Spiel → 既にプレイされた(他のプレイヤー含む)\*\*\*\*毎に X を得る。

X wenn die \*\*\*\* im Spiel ist → \*\*\*\*がプレイされている(他プレイヤー可)と X を得る。

Ermöglicht: \*\*\*\* → 建設許可: \*\*\*\*

Benötigt: \*\*\*\* → 建設要求: \*\*\*\*

X mit \*\*\*\* → \*\*\*\* が自分の場にプレイされていれば X を得る。(累計不可)

X für jede weitere \*\*\*\* → 追加した(自身以外の)\*\*\*\*毎に X 点得る。

Kosten -1 auf alle Karten mit [fountain] → [噴水]のある全てのカードのコストを 1 下げる。(累計不可)

Kosten -X für \*\*\*\*, wenn mind. → \*\*\*\*の支払いコストを X 下げる。(累計不可)

[\*\*\*\*] eines Mitspielers → 他 1 名のプレイヤーの所持する[\*\*\*\*]分勝利点を得る。

## The City Summary

### ■準備

**Architekt**[建築家]を脇に避け、残りのカードを各プレイヤーに 7 枚ずつ配る。配られたカードから 2 枚を捨て札とし、その後、**Architekt**[建築家]を受け取り各自 5+1 枚でゲームを開始する。

※**Architekt**[建築家]は捨て札に出来ない。

### ■ゲームの進行

1.カードの選択 2. 建物の建設 3. 収入と勝利点

※建物建設の放棄: 建物を建設する代わりに山札の上から 5 枚獲得し、手札に加えた後、手札から 4 枚を捨て札にする。

※ラウンドの終了時、手札が 12 枚を越えている(**Architekt**[建築家]は数えない)場合は、任意のカードを捨て札として、手札を 12 枚にしてから次のラウンドを開始する。

### ■ゲームの終了

50 勝利点以上獲得したプレイヤーが存在する時ゲームは終了する。最も勝利点の高いプレイヤーが勝利する。同率時は、手札の枚数が多いプレイヤーが勝利する。

### ■カード訳

**Architekt**[建築家] → **Baukolonne**[建設小屋] の能力で建設することは出来ない。

**Baukolonne**[建設小屋] → **Baukolonne**[建設小屋]の建設後(建設したラウンドも含む)、毎ラウンド(コスト削減無しの状態)4 以下のコストのカードを計 2 枚、順番に建設できる。  
また、1 回目に建設したカードの効果を 2 回目の建設に利用できる。

Max. 1/Spieler → 最大 1 枚/プレイヤー

X für jedes \*\*\*\* im Spiel → 既にプレイされた(他のプレイヤー含む)\*\*\*\*毎に X を得る。

X wenn die \*\*\*\* im Spiel ist → \*\*\*\*がプレイされている(他プレイヤー可)と X を得る。

Ermöglicht: \*\*\*\* → 建設許可: \*\*\*\*

Benötigt: \*\*\*\* → 建設要求: \*\*\*\*

X mit \*\*\*\* → \*\*\*\* が自分の場にプレイされていれば X を得る。(累計不可)

X für jede weitere \*\*\*\* → 追加した(自身以外の)\*\*\*\*毎に X 点得る。

Kosten -1 auf alle Karten mit [fountain] → [噴水]のある全てのカードのコストを 1 下げる。(累計不可)

Kosten -X für \*\*\*\*, wenn mind. → \*\*\*\*の支払いコストを X 下げる。(累計不可)

[\*\*\*\*] eines Mitspielers → 他 1 名のプレイヤーの所持する[\*\*\*\*]分勝利点を得る。

## The City Summary

### ■準備

**Architekt**[建築家]を脇に避け、残りのカードを各プレイヤーに 7 枚ずつ配る。配られたカードから 2 枚を捨て札とし、その後、**Architekt**[建築家]を受け取り各自 5+1 枚でゲームを開始する。

※**Architekt**[建築家]は捨て札に出来ない。

### ■ゲームの進行

1.カードの選択 2. 建物の建設 3. 収入と勝利点

※建物建設の放棄: 建物を建設する代わりに山札の上から 5 枚獲得し、手札に加えた後、手札から 4 枚を捨て札にする。

※ラウンドの終了時、手札が 12 枚を越えている(**Architekt**[建築家]は数えない)場合は、任意のカードを捨て札として、手札を 12 枚にしてから次のラウンドを開始する。

### ■ゲームの終了

50 勝利点以上獲得したプレイヤーが存在する時ゲームは終了する。最も勝利点の高いプレイヤーが勝利する。同率時は、手札の枚数が多いプレイヤーが勝利する。

### ■カード訳

**Architekt**[建築家] → **Baukolonne**[建設小屋] の能力で建設することは出来ない。

**Baukolonne**[建設小屋] → **Baukolonne**[建設小屋]の建設後(建設したラウンドも含む)、毎ラウンド(コスト削減無しの状態)4 以下のコストのカードを計 2 枚、順番に建設できる。  
また、1 回目に建設したカードの効果を 2 回目の建設に利用できる。

Max. 1/Spieler → 最大 1 枚/プレイヤー

X für jedes \*\*\*\* im Spiel → 既にプレイされた(他のプレイヤー含む)\*\*\*\*毎に X を得る。

X wenn die \*\*\*\* im Spiel ist → \*\*\*\*がプレイされている(他プレイヤー可)と X を得る。

Ermöglicht: \*\*\*\* → 建設許可: \*\*\*\*

Benötigt: \*\*\*\* → 建設要求: \*\*\*\*

X mit \*\*\*\* → \*\*\*\* が自分の場にプレイされていれば X を得る。(累計不可)

X für jede weitere \*\*\*\* → 追加した(自身以外の)\*\*\*\*毎に X 点得る。

Kosten -1 auf alle Karten mit [fountain] → [噴水]のある全てのカードのコストを 1 下げる。(累計不可)

Kosten -X für \*\*\*\*, wenn mind. → \*\*\*\*の支払いコストを X 下げる。(累計不可)

[\*\*\*\*] eines Mitspielers → 他 1 名のプレイヤーの所持する[\*\*\*\*]分勝利点を得る。