

ビア・マジカ

Via Magica

2～6 人用 7 歳以上 所要時間約 30 分

内容物

23 枚のアニムストーン、10 枚のボーナスカード、80 枚のマジックポータル、48 個のクリスタル、6 枚のサマリー、1 個のバッグ、1 冊のルールブック

ゲームの目的

ビア・マジカは、「ビンゴのカ」です。通常のビンゴのように格子中で数字消してラインを完成させるのではなく、アニムスクリスタルを集めてポータルを開きます。完成したら「ビンゴ」と叫ぶのではなく、魔法の言葉「INCANTATUM!」と叫びます。



ゲームは一連のターンでプレイされます。毎ターン、アニムスが捕獲されバッグから取り出されます。

ポータルの一致する場所にクリスタルを配置できる全てのプレイヤーは、そのようにすることができます。ポータル上の全てのアニムスが結晶化するとポータルが開き、その力を利用できるようになります。ポータルの魔法の効果により追加のポイントを獲得したり、他のポータルをより簡単に開いたりできます。

勝利ポイントはポータルを開き、ボーナス報酬を集める事で獲得できます。ゲーム終了時に勝利ポイントが最も高い生徒が勝者です。

準備

1. 23 個のアニムストーンを全てバッグに入れます。
2. ボーナスカードを 2 列に並べます。(種類ごとに 2 列にわけます)
3. 80 枚のマジックポータルをよく混ぜて、裏向きに山札を作ります。
4. 5 枚のポータルを表向きに 1 列に並べます。
5. 6 枚のポータルを各プレイヤーに表向きに配ります。各プレイヤーは 3 枚のポータルを選び、表向きにして結晶化エリアに並べます。ポータルが開くと、それらは実績解除エリアに移動します。

重要: 各ポータルは 2 枚ずつあります。(同一のイラストで同一の効果) 1 ゲームにおいて各ポータルは 1 枚以上プレイできません。(同一カードはプレイ不可) そのため、準備の段階で同一カードを受け取った場合は、片方を中央のポータルと差し替えます。

6. 各プレイヤーは 3 枚ポータルを捨て札にします。
7. 各プレイヤーはサマリーを受け取ります。
8. 各プレイヤーは 7 個のクリスタルを受け取ります。
9. 残りのクリスタルは山札の近くに置いておきます。

最年長のプレイヤーがバッグを受け取り、**捕獲者**となり最初のターンを開始します。



メモ: 初回は、各プレイヤーは6枚のうち3枚を選ぶのではなくランダムに3枚を配り開始すると良いでしょう。

ゲームのプレイ

1. アニムスの捕獲

捕獲者はバッグからランダムにアニムストーンを1つ取り出して、名前を宣言します。そして、それを全てのプレイヤーが確認できるようにテーブルの前に置きます。特定のアニムスの精霊は他の精霊よりも捕まえにくいです。



ワイルドカードトークンは、他の全ての精霊トークンと見なす事ができるので、各プレイヤーはクリスタルを1個好きな位置に配置できます。バッグからワイルドカードトークンを取り出した後、取り出した全てのトークンをバッグに入れてよく混ぜます。バッグを左隣に渡して、そのプレイヤーは新しい捕獲者となります。

2. アニムスの結晶化

ポータルのアニムスペースにクリスタルを配置すると、対応するアニムスの精霊が結晶化します。全てのプレイヤー(捕獲者を含む)は、ポータル的一致するスペースに1個クリスタルを配置できます。

結晶化エリア

- ・自分のクリスタル置き場から1つのクリスタルを取り配置します。
- ・もしくは配置済みのクリスタルを動かして、他の位置に配置できます。このオプションは、別のポータルを完成させて開く場合や、手持ちのクリスタルが不足している場合に非常に役立ちます。

重要: バッグから取り出されたトークン1つごとに1個のクリスタルのみを配置または移動できます。

3. ポータルを開く

ポータルの1つをアニムスの精霊で全て結晶化したら、即座にポータルは開きます。"INCANTATUM!"と叫び、次の手順に従います。

1. 該当のポータルからクリスタルを全て取り除き、自分のクリスタル置き場に戻します。
2. 可能ならポータルの効果を使用します。

重要: この効果により他のポータルが開くのであれば、それも即座にポータルが開きます。現在のポータルの手順完了後、新しいポータルを同様にこの6つの手順に従います。

3. 実績解除エリアにポータルを移します。
4. 中央にある5枚のポータルから1枚を選び、自分の結晶化エリアに配置します。
5. 山札から中央のポータルを1枚めくり、補充します。
6. 可能ならボーナス報酬カードを獲得します。

プレイ順

同一のターンで複数のプレイヤーがポータルを開いた場合は、"INCANTATUM!"と最初に叫んだプレイヤーが最初に手順を実施します。そのプレイヤーから時計回りに処理します。"INCANTATUM!"を同時に叫んだ場合は、捕獲者が最初に手順を実施します。捕獲者から時計回りに処理します。

The diagram shows a central portal with a character inside. Arrows point from labels to specific parts of the portal: 'アニムスペース (2-6個クリスタル)' points to the top area with icons; 'イラスト' points to the central scene; '得点' points to a score display at the bottom; '効果' points to a list of effects on the right. The effect list includes: Yellow (即時効果, 1回だけ有効), Green (遅延効果, ゲーム終了時に効果が発生), Blue (恒久効果, ゲーム中ずっと有効), and Purple (何も効果は無い).

4. 報酬を受け取る

特定のポータルを開いた最初のプレイヤーであるならば、報酬を受け取る事ができます。自分の前にボーナス報酬カードを置きます。他のプレイヤーはその報酬を獲得する事はできません。報酬は開いたポータルの色もしくはポータルの数に基づいて、2つのカテゴリに分類されます。

ポータルの色

このカテゴリについては複数枚ボーナス報酬カードを獲得できます。最初に条件を満たしたプレイヤーが自動的に獲得します。

- ・同一の色(黄/紫/緑/青)を3枚揃えた場合。
- ・各カラーを全て揃えた場合。(つまり、黄色1枚、緑1枚、青1枚、紫1枚です)

ポータルの数

このカテゴリは各プレイヤー1枚だけ獲得できます。必要なポータルの丁度その数を開いた瞬間にのみ、ボーナス報酬カードを獲得できます。開く必要のあるポータルが多いほど、より多くのポイントを獲得できます。2つのポータルを最初に開いたプレイヤーは必要に応じて2ポイントの報酬を獲得する事ができます。最初に3つのポータルを開くと4ポイントの報酬を獲得することができます。

獲得する機会があるなら次のいずれかを選択します。

- ・すぐに報酬を獲得する事により、後でより大きな報酬のチャンスを諦めます。
- ・より多くの報酬を期待してより多くのポータルを開くことを試みます。しかし、報酬が全く獲得できないリスクがあります。

ボーナス報酬カードに示されている星は、開いているポータルの数を示しています。

ゲームの終了

ターン終了時にいずれかのプレイヤーが 7 枚のポータルを開いたらゲームは終了します。複数のプレイヤーが同時にポータルを開くことができる場合は、通常の方法でアクションを実行します。特定のポータルの効果により 8,9,10 枚のポータルを開いた状態でゲームは終了することがあります。

次に、各プレイヤーは開いているポータルで獲得したポイントと報酬を合計して最終スコアを計算します。

- ・黄、紫、青のポータルの得点
- ・緑のポータル(ポイントを計算します)
- ・ボーナス報酬

スコアが最も高いプレイヤーがゲームに勝ちます。Valedictorian の学生として、ジュニアメイジの称号を獲得します! 同点の場合、最も多くのポータルを開いたプレイヤーが勝ちます。

補足

黄色ポータルの効果

| | | |
|--|---|---|
|  |  |  |
|  |  |  |
|  | <p>好きなアニムスの位置に示された数だけクリスタルを置く</p> | <p>自分のクリスタル置き場に示された数だけクリスタルを追加する</p> |
|  |  | <p>自分のポータルに配置済みのクリスタルを好きなように再配置できる。配置済みクリスタルはいつでも自分のクリスタル置き場に戻す事はできない。</p> |
|  |  | |
|  |  |  |
| <p>示されたアニムスの位置に 2 個クリスタルを置く</p> | <p>ポータルを置き換える時に、1 枚ではなく 2 枚を選ぶ</p> | <p>この後に、即座に追加で 1 枚ポータルを開く</p> |