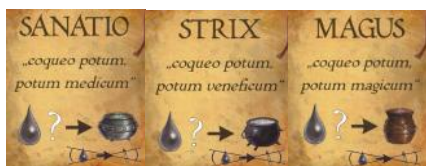


魔法にかかったみたい サマリー

役割一覧

名前	完全アクション	支持
 狼飼い	赤のしずく(オオカミの血)x3 獲得する。	赤のしずく(オオカミの血)x1 獲得する。
 蛇捕り	白のしずく(へビの毒)x3 獲得する。	白のしずく(へビの毒)x1 獲得する。
 薬草捕り	緑のしずく(植物の汁)x3 獲得する。	緑のしずく(植物の汁)x1 獲得する。
 ドルイド僧	材料(緑が必要)を支払い、銀の大釜カードを1枚獲得する。追加で1つの材料を支払うことで、薬用小瓶を1つ受け取る。	金塊2枚と材料(緑が必要)を支払い、銀の大釜カードを1枚獲得する。追加で1つの材料を支払うことで、薬用小瓶を1つ受け取る。
 魔女	材料(赤が必要)を支払い、鉄の大釜カードを1枚獲得する。追加で1つの材料を支払うことで、薬用小瓶を1つ受け取る。	金塊2枚と材料(赤が必要)を支払い、鉄の大釜カードを1枚獲得する。追加で1つの材料を支払うことで、薬用小瓶を1つ受け取る。
 魔法使い	材料(白が必要)を支払い、銅の大釜カードを1枚獲得する。追加で1つの材料を支払うことで、薬用小瓶を1つ受け取る。	金塊2枚と材料(白が必要)を支払い、銅の大釜カードを1枚獲得する。追加で1つの材料を支払うことで、薬用小瓶を1つ受け取る。
 ウォーロック	一番上の呪文書カードに示された呪文を唱える。	金塊を1個受け取る。
 錬金術師	任意の1個の材料をストックに戻し5つの金塊を受け取る。	任意の1個の材料をストックに戻し2つの金塊を受け取る。
 占い師	金塊1個をストックに戻し2つの薬用小瓶を受け取る。	金塊1個をストックに戻し1つの薬用小瓶を受け取る。
 助手	金塊1個をストックに戻し任意の材料を3つ受け取る。	金塊1個をストックに戻し任意の材料を1つ受け取る。
 すり	他のプレイヤーの金塊の1/3(端数切り捨て)を一番上の金の棚の上に置き、必要分乗れば金の棚カードを1枚獲得する。不足分を自分で足しても良い。	このカードの効果で徴収される金塊の数を1減らす。
 物乞い僧	他のプレイヤーの材料の1/4(端数切り捨て)を一番上の材料の棚の上に置き、必要分乗れば材料の棚カードを1枚獲得する。不足分を自分で足しても良い。	このカードの効果で徴収される材料の数を1減らす。

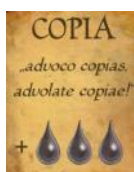
魔法一覧



SANATIO, STRIX, MAGUS: 銀、鉄、銅の大釜の薬を任意の材料で調合する事が出来る。(必要な材料の数は変更出来ない/材料の追加で薬用小瓶を追加で得る事は出来ない)



HERBA, LUPUS, SERPENS: 緑のしずく(植物の汁)、赤のしずく(オオカミの血)か、白のしずく(へビの毒)を1つストックに戻し、薬用小瓶を2つ獲得する。






COLPA: 自分のプレイエリアに好きな種類の3つの材料を獲得出来る。



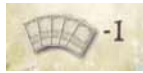
OPTIO: 3種類の大釜から1つを選び、薬を調合する事が出来る。(大釜カードに記載された材料を支払う事/材料の追加で薬用小瓶を追加で得る事は出来ない)

拡張#3 魔法の能力

効果のタイミング(3種類)

-  **3枚:** ラウンドの開始時(役割カードを選択する前)に効果を発揮。使用后、直ちに山札の下に表向きに置く。
-  **3枚:** ラウンドを通じて1回だけ効果を発揮。使用后、山札の下に表向きに置く。
-  **11枚:** ラウンドを通じて何回でも効果を発揮。ラウンド終了後、山札の下に表向きにして置く。

魔法能力カード一覧



Role back (役割の減少): 自分以外のプレイヤーはこのラウンド役割カードが1枚少なくなる。



Role up (役割の増加): このカードをプレイしたプレイヤーのみ、このラウンド役割カードが2枚多くなる。



You're so vial (魔法の薬を飲む): ストックから薬用小瓶を3つ獲得する。



Gold rush (ゴールドラッシュ): このラウンド1回、自分の手番のときに金塊を4つ獲得する。



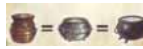
I'm - and remain! (私は...そのままです): 役割カードと一緒に使うと、他のプレイヤーは「支持」しか宣言出来なくなる。



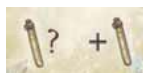
Drop, drop (ぼたぼた): このラウンド1回、自分の手番のときに材料を2つ獲得する。



Begging bag (物乞いの袋): “すり”や“物乞い僧”をアクションした時に、金/材料が不足していても棚カードを獲得できる。



Brew Master (醸造職人): 青の役割カードを使い、大釜を完成させる時はどの大釜を選んでも良い。



Just one more (もうひとつ): 薬用小瓶を獲得するとき、追加で1つ受け取る。



Colorblind (色を無視): 材料を支払うとき、色が関係無くなる。



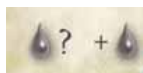
Gold mine (金鉱): なにをするときでも、金塊を支払う必要が無くなる。



Golden Ingredients (金の材料): このラウンドの間、材料を金塊としてもしくはその逆に使う事が出来る。



Take backs (時間の支配): 宣言した完全アクションの権利を失ったとき、直ちに支持を実行出来る。



Another drop (追加の材料): 材料を獲得するとき、常に追加の材料を1つ獲得する。



Universal brewer (先の薬を醸造する): 対応する山の下に置かれている大釜を完成させることが出来る。



Drop for drop (材料を材料に): 材料を支払った後、任意の材料を1つストックから取る。



Even more (おまけ): 大釜を完成させた後、追加の材料を2つ支払えば、薬用小瓶を3つ獲得出来る。