

Jump Drive Summary

Name	Set	Cost	Type	Power
Alien Technology Institute	Base	7	D	エイリアン(黄)ワールドに対するコスト-2もしくは軍事力+2
Colony Convoy	Base	1	D	このカードを自分の帝国から捨て札にする事で2つ目の非軍事ワールドをコスト-2で配置できる。また、両方とも非軍事ワールドでなくてはならない。(Contact Specialist を合わせて使用できる)
Contact Specialist	Base	1	D	エイリアン(黄)でない軍事ワールドを非軍事ワールドとしてコスト-1で配置できる。
Diversified Economy	Exp1	3	D	得点計算時: 異なる色のワールドごとに1VP, 収入時: 異なる色のワールドごとに1枚引く
Galactic Advertisers	Base	3	D	Galactic Trendsetters のコスト-1
Galactic Exchange	Exp1	7	D	得点計算時: 異なる色のワールドごとに2VP, 収入時: 異なる色のワールドごとに1枚引く
Galactic Federation	Base	9	D	発展のコスト-2
Galactic Imperium	Base	8	D	Rebel に対する軍事力+4
Galactic Salon	Base	6	D	発展のコスト-1
Imperial Lords	Exp1	7	D	得点計算時: 軍事ワールドごとに1VP+最大軍事力なら3VP(同率可)
Industrial Robots	Exp1	2	D	発展のコスト-1
Invasion Fleet	Exp1	6	D	Rebel に対する軍事力+2, エイリアン(黄)ワールドに対する軍事力+2
Investment Credit	Base	1	D	発展のコスト-1
Military Convoy	Base	1	D	2つ目の軍事ワールドを未使用の軍事力で征服できる。(Contact Specialist を合わせて使用できない)
Mining Conglomerate	Base	3	D	稀少元素(茶)ワールドのコスト-1
Mining Robot	Base	1	D	稀少元素(茶)ワールドのコスト-1
Replicant Robots	Base	3	D	非軍事ワールドのコスト-2
Rosetta Stone World	Base	2	N	エイリアン(黄)ワールドに対するコスト-2もしくは軍事力+2
Scientific Cruisers	Exp1	2	N	ワールドのコスト-1
Space Symbionts	Base	3	N	発展のコスト-2
Trade Pact	Base	1	D	配置するためには、Contact Specialistが既に配置されているか軍事力0である必要がある。
Uplift Mercenaries	Base	4	M	所有する染色体アイコン(緑X)ごとに軍事力+1(純粋軍事力のため New Galactic Order のVPに追加可能)
Uplift Mining Moles	Base	3	N	稀少元素(茶)ワールドのコスト-1
War Propaganda	Base	2	D	得点の前に、もっとも軍事力の高いプレイヤーにこのカードを渡す。(同率なら、そのままとする)
Start World	Set	Cost	Type	Power
Alien Research Team	Exp1	0	M	エイリアン(黄)ワールドに対する軍事力+2
Epsilon Eridani	Exp1	0	M	芸術品(青)ワールドに対する軍事力+1
Imperium Warlord	Exp1	0	M	Rebel に対する軍事力+2
Separatist Colony	Exp1	0	M	Survey Team のコスト-1
Uplift Council	Exp1	0	M	遺伝子工学(緑)ワールドに対する軍事力+1
Alpha Centauri	Exp1	0	N	稀少元素(茶)ワールドに対する軍事力+1
Galactic Developers	Exp1	0	N	通常のワールドもしくは軍事ワールドを配置しなければ、発展のコスト-1
Galactic Envoys	Exp1	0	N	エイリアン(黄)でない軍事ワールドを非軍事ワールドとしてコスト-1で配置できる。
Old Earth	Exp1	0	N	Trade Pact のコスト-1

凡例: D=発展、N=非軍事ワールド、M=軍事ワールド