

ワイルドスペース: 宇宙基地

Wild Space: Space base

ミニ拡張

概要

このミニエクспанションでは、各プレイヤーに新しいボードが用意されており手番開始時のアクションが追加され、より良いコンボが組めます。

内容物

プレイするには、「ベースゲーム」と「6 スペース」ボードが必要です。

準備

通常通りゲームをセットアップした後、各プレイヤーはランダムに1枚の宇宙基地ボードを手に取り、自分の前に配置します。そして、各プレイヤーは5隻の宇宙船を自分の宇宙基地ボード上の専用スポットに配置します。これでゲームの準備は完了です。

ゲームのターン

プレイヤーが新しい宇宙船を惑星に着陸させることを決定したときに発生する追加的な中間ステップを除いてゲームターンは通常のルールに従います。

プレイヤーは自分の宇宙基地で使用可能な宇宙船を1つ選びます。宇宙船を惑星に着陸させる前に、宇宙船を発進場に置きます。

プレイヤーは今解放した場所の下に書かれている条件をすぐに満たすことで、対応する能力サークルを発動させる機会があります。この能力は、宇宙船が宇宙基地から飛行している時にしか発動しませんが、発動は決して強制ではありません。条件を満たせなかったり満たしたくなかったりした場合でも、宇宙船は離陸できますが、対応する能力は解決されません。

条件と能力

この拡張で使用されるほとんどのアイコンは、以下の3つを除いて、すでに基本ゲームルールに詳述されています。基本ゲームルールに記載されています。



あなたの手札から、その動物が描かれたカードを1枚捨てます。



直ちにあなたのベテラン・トークンを、あなたのキャプテン・カードのベテラン・トラックの上のスペースに1つ移動します。そして、今到達した場所に示されている能力を発動します。



山札から裏向きのカード3枚を手札に加え、手札から2枚を捨てます。この方法で捨てるカードは、引いたばかりのカードでも、どれを選んでかまいません。

能力が発動したら（あるいは無視されたら）、プレイヤーは通常通り手番を進めます: 通常のルールに従って宇宙船を惑星に着陸させ、対応するアクションを実行します。

ソロモード

(略...)

